



Competitive Marksman Action

Einführung in CMA

Version 3.0 – 1. Januar, 2024

Zweck dieses Dokuments:

- Vorstellen der CMA Initiative
- Gewinnen von neuen Schützen, Vereinen und Sponsoren für den Sport

- Bereitstellen einer stabilen und verlässlichen **Plattform für das sportliche Schiessen**, basierend auf **Sicherheit, Einfachheit** und soliden **Fertigkeiten** mit der Waffe.
- Stimulieren von **internationaler Zusammenarbeit, Sportgeist und Kameradschaft** basierend auf gemeinsamen sportlichen Fähigkeiten, Interessen, Standards und Werten.
- Fördern von **sicheren und effektiven Schiessfähigkeiten**.
- Betonen von **persönlichem Können** anstatt der Verwendung von spezialisierter Ausrüstung.
- Fördern von **umfassenden Schiessfertigkeiten** gepaart mit **geistiger und körperlicher Fitness**.

- Zur Verfügungstellen einer Struktur zur objektiven **Bewertung der Schiessfähigkeiten** und zur kontinuierlichen persönlichen **Verbesserung**.
- Unterstützen der Verwendung von einfach verfügbarer und **massenproduzierter Ausrüstung**.
- Ermöglichen und Unterstützen von sportlichen Schiesswettbewerben von lokaler zu internationaler und globaler Reichweite.
- Anbieten von fundierten **Zertifizierungen** für Schützen, Schiedsrichter und Instruktoeren.
- Konstruktiv beitragen zur internationalen **Gemeinschaft von Sportschützen**.
- **Von Schützen für Schützen gemacht**.

**Competitive
(Kompetitiv)**

- Sport
- Wettkampf
- Ambition
- Verbesserung

- Fähigkeiten
- Erfolg
- Fairness
- Spass

**Marksman
(Schütze)**

- Person
- Schütze
- Pers. Leistung
- Wertung

- Treffen
- Präzision
- Schiessausbildung
- Sportgeist

**Action
(Aktion)**

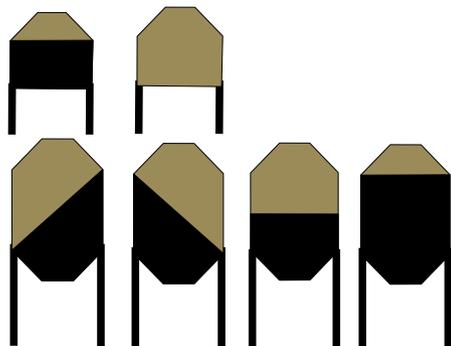
- Neuer Anfang
- Innovation
- Verbesserung
- Vorwärtsdrang

- Flexibilität
- Zusammenhalt
- Gemeinsam Vorwärts
- Besser Machen

Kartonziel

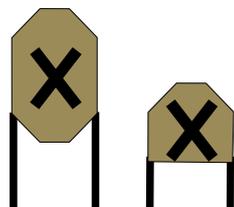
- Zonen A,B,C,D,M
- Mögliche Anforderungen: volles Ziel (Standard), nur ABC oder nur D
- Das grössere Zero erlaubt mehr Geschwindigkeit

Optionen



- Treffer im Schwarz = Fehlschuss
- Durchschuss durch Schwarz zählt nicht

Non-Shoot



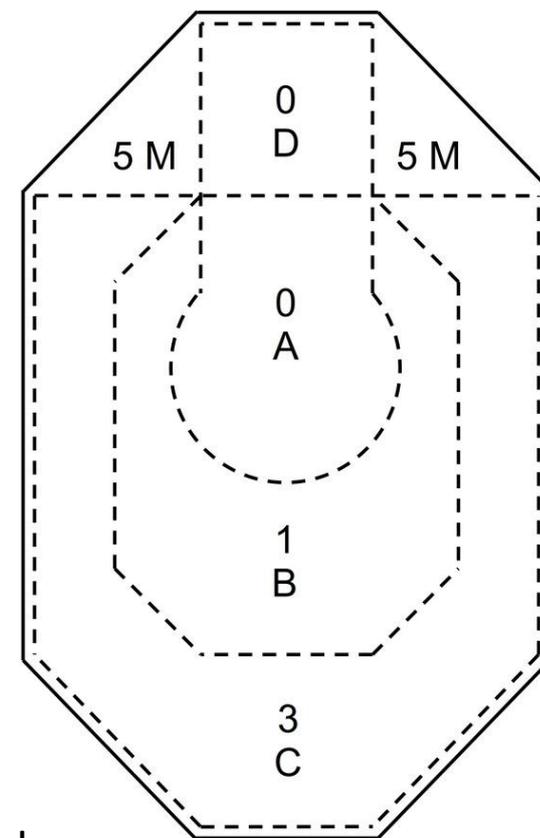
- Treffer irgendwo: +5 (ausser M)
- Durchschuss zählt

**50%
Kartonziel**

- Simulieren grösserer Distanzen
- Non-shoot möglich
- Teilweise schwarz oder abgeschnitten nicht erlaubt

Andere Ziele

- Stahl- oder Polymer-Ziele
- Schwinger, Dreher, Auf-Ab, Läufer, ...



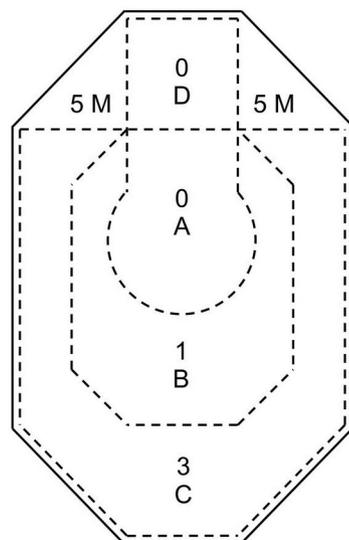
Wertung =

Totale **Zeit** (s)

- Start Signal
- Letzter Schuss

+

Totale **Trefferpunkte**



+

Totale **Strafen**

- PE * 5
- NS * 5
- FP * 15

PE = Ablauffehler

NS = Treffer auf Non-Shoot

FP = Schwerer Fehler (Tricksen, Bescheissen)

Unlimitierte Wertung

- Standard Wertung
- Man darf so viele Schüsse schießen wie man will
- Die besten verlangten Treffer zählen

Limitierte Wertung

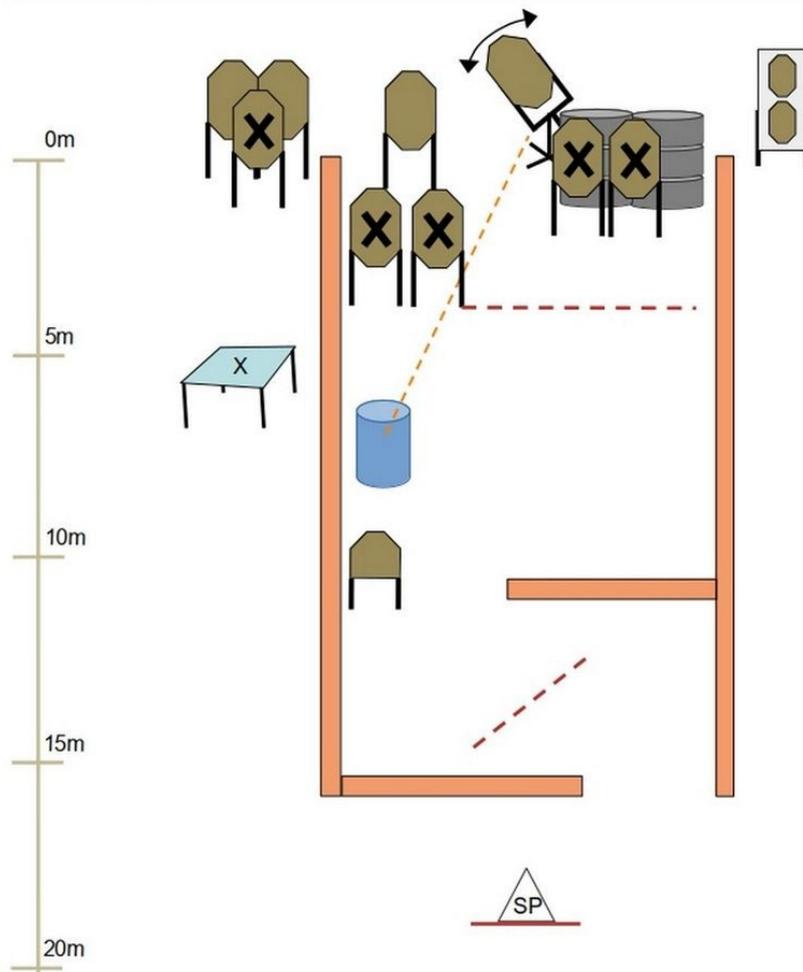
- Feste Anzahl Schüsse pro Ziel
- Strafen für zu wenige oder zu viele Schüsse

**Stage
Ablauf**

- Maximum verlangte Anzahl Schuss pro Stage: **30**
- **Unlimierte Bewegungsdistanzen**
- Schiesspositionen: **stehend, kniend, liegend** können verlangt werden
- Griff: **frei, starke/schwache, linke/rechte Hand** kann verlangt werden
- Schiessen **aus der Bewegung** kann verlangt werden
- Benötigte Treffer pro Ziel können verlangt werden
- Prozedur: Vernünftige **Aufgaben** können verlangt werden (zB etwas tragen) dämliche Aufgaben (zB etwas balancieren) sind nicht erlaubt
- Vorgaben müssen **intuitiv** vom Stage Aufbau **unterstützt** werden
- Komplexitätslevel muss vernünftig sein
- **Schwaches-/Kein Licht**-Übungen sind erlaubt
- **2-Gun**: inklusive sicherem Waffenwechsel
- Keine Pseudo-Taktischen oder Selbstverteidigungs-Zusammenhänge

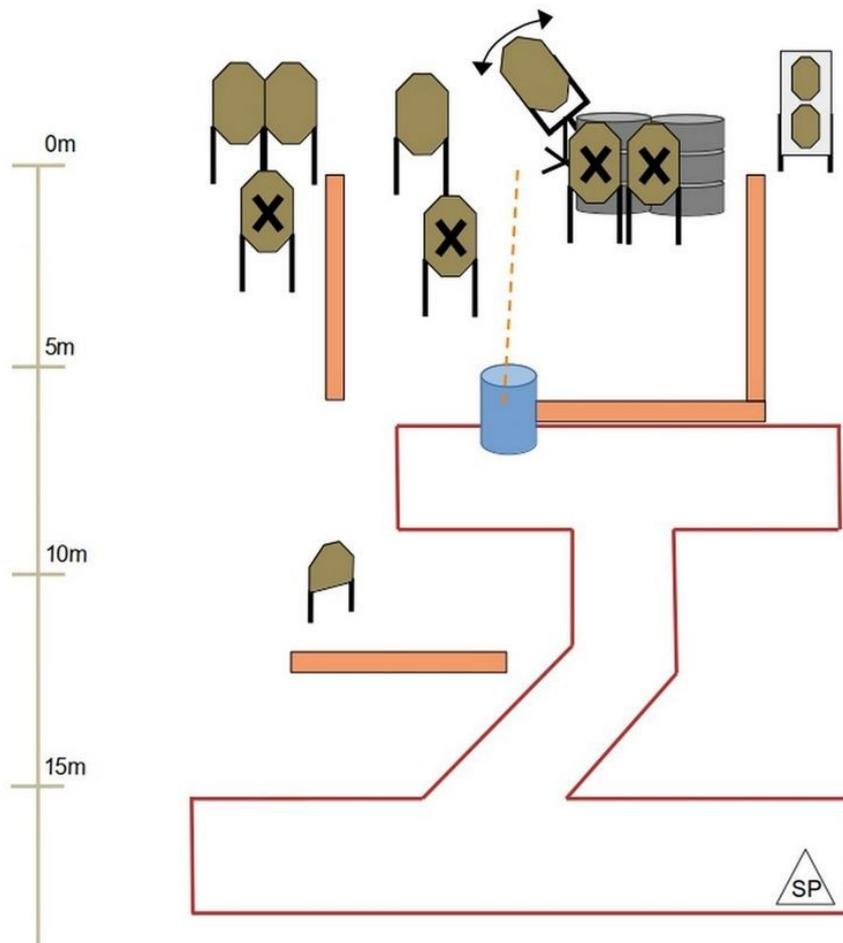
Stage Beispiel: Pistole Offen

Title	Open	Author	Andy
Type	Open	Strings	1
Targets	5 Paper, 2 50% Paper, 5 Non-Shoot	Rounds	Minimum 14
Scoring	Unlimited, Best 2	Start/End	Audible/ Last Shot
Start Pos	Standing at SP, heels touching		
Start Cond	Gun unloaded, slide closed and all magazines on table in marked area. All magazines contain exactly 6 rounds.		
Procedure	At the signal, engage all targets. String activates swinger.		
Safety	Minimum distance to shoot mobile bullet traps: 2m. Forward fault line.		



- Indoor Stage mit mobilem Kugelfang
- Bewegen und Ziele bedienen von wo man will und es sicher ist
- Bewegung nur aufgrund der Sicherheit eingeschränkt
- Gute Übungsanlage: dem Schützen Entscheidungen überlassen!
- Entscheidungen in diesem Beispiel:
 - **Option 1:** die beiden 50% Ziele von weit und dann ins Zentrum gehen
 - **Option 2:** zuerst ins Zentrum gehen und dann näher zu den 50% Zielen vorrücken
 - Option 3: ...

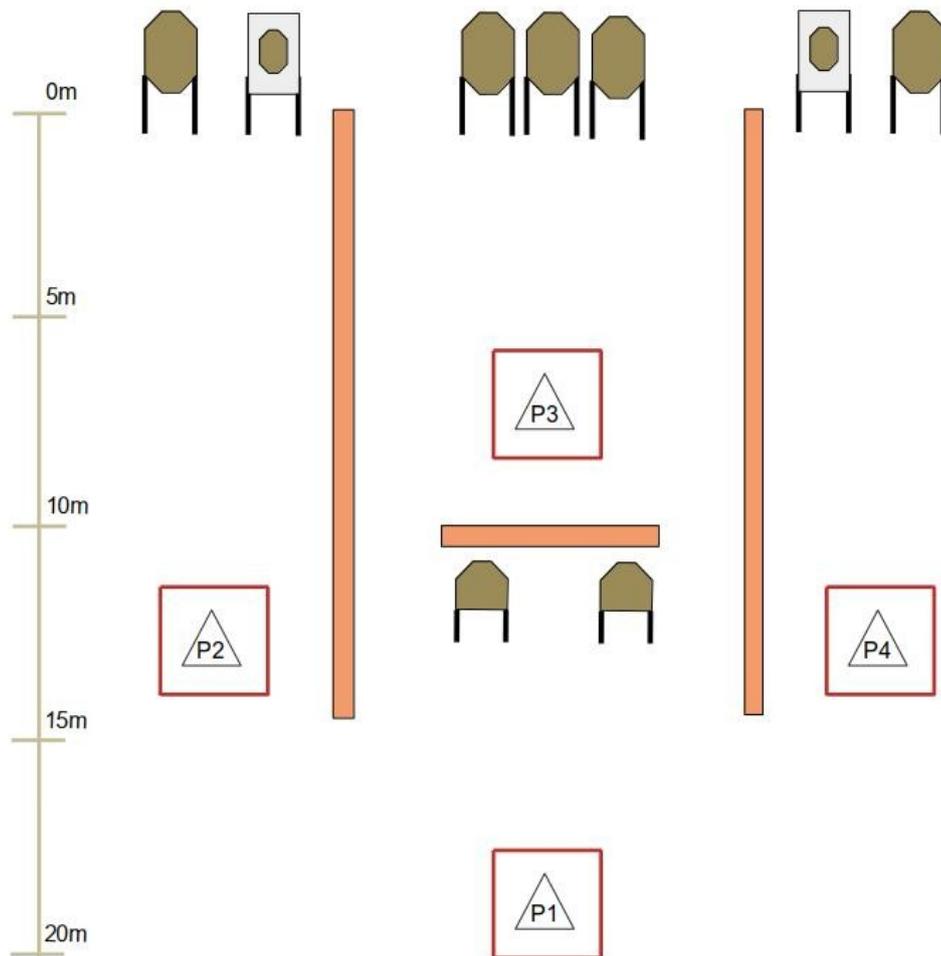
Title	Single	Author	Andy
Type	Single Zone	Strings	1
Targets	5 Paper, 2 50% Paper, 4 Non-Shoot	Rounds	Minimum 14
Scoring	Unlimited, Best 2	Start/End	Audible/ Last Shot
Start Pos	Standing at SP, heels touching.		
Start Cond	Gun loaded with exactly 10 rounds, holstered.		
Procedure	At the signal, engage all targets while remaining in the marked area. String activates swinger.		



- Indoor Stage mit mobilem Kugelfang
- Der Schütze darf die Zone nicht verlassen
- Entscheidungen in diesem Beispiel:
 - **Option 1:** die beiden 50% Ziele direkt von SP bedienen
 - **Option 2:** die beiden 50% Ziele erst später, nachdem man nach vorne und nach rechts gegangen ist, bedienen

Stage Beispiel: Pistole Multi-Zone

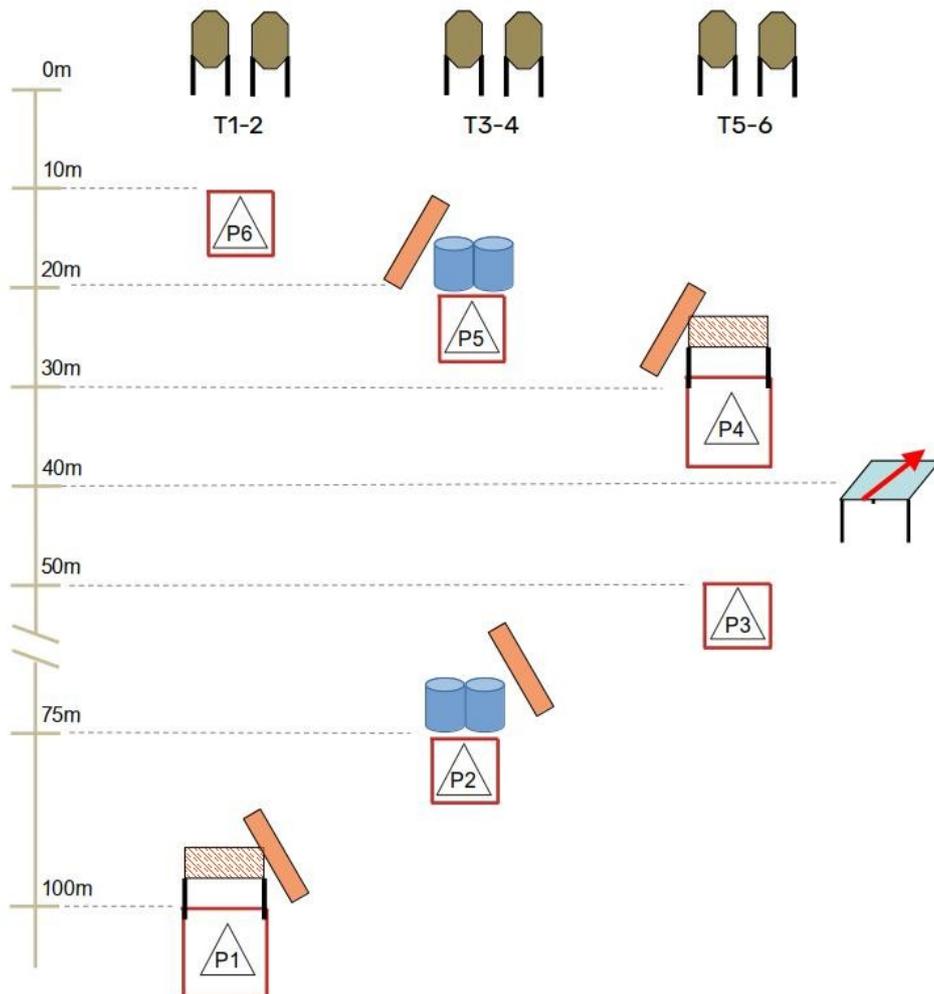
Title	Multi Zone	Author	Andy
Type	Multi Zone	Time	Par
Targets	7 Paper, 2 50% Paper	Rounds	18
Scoring	Limited, 2	Start/End	Audible/ Last Shot
Start Pos	Standing at any position		
Start Cond	Gun loaded with exactly 10 rounds, holstered. All spare mags with 10 rounds.		
Procedure	At the signal, engage all targets from available positions.		



- Indoor Stage mit mobilem Kugelfängen
- Der Schütze darf die Ziele nur bedienen wenn er in einer der Zonen ist
- Der Schütze kann von einer zur anderen Zone verschieben
- Ausserhalb der Zonen dürfen die Ziele nicht bedient werden
- Entscheidungen in diesem Beispiel: Wo soll man starten? ZB in P3 starten oder in P3 beenden?

Stage Beispiel: 2-Gun Multi-Zone

Title	Running and Gunning	Author	Andy
Type	Multi Zone	Strings	1
Targets	6 Paper	Rounds	24
Scoring	Limited, 4 per Target	Start/End	Audible/ Last Shot
Start Pos	Standing at P1		
Start Cond	Rifle fully loaded, low ready. Pistol fully loaded, holstered.		
Procedure	At the signal, engage T1-2 from P1 prone, T3-4 from P2 kneeling, T5-6 from P3. Then deposit rifle on table, safety on, muzzle in indicated direction. Engage T5-6 from P4 prone, T3-4 from P5 kneeling and T1-2 from P6.		



- Outdoor Stage, die seitlichen Kugelfänge dürfen nicht benutzt werden
- Der Schütze bedient die sichtbaren Ziele mit dem Gewehr von P1-3 aus, dann wechselt er zur Pistole und bedient die Ziele von P4-6 aus. Jede Position hat eine verlangte Schiessposition: liegend, kniend oder stehend.
- Das Multi-Zonen Konzept erlaubt es, in effizienter Weise grosse Stages zu bauen.
- Diese Übung betont physische Fitness und testet die Schiessfähigkeiten mit einem gewissen Stressfaktor.
- Keine Entscheidungen in diesem Fall – einfach ausführen.
- Mit ein paar Anpassungen kann die Übung auch in umgekehrter Reihenfolge gemacht werden.

Fähigkeits- Test

- 2 Tests: Pistole oder Gewehr
- 3 Stages
- 48 Schuss
- Grundlagen: Kompetenz-Matrix
Pistole oder Gewehr



Fähigkeits- Klassen

- Rookie (RK)
- Marksman (MM)
- Advanced (AV)
- Expert (EX)
- Master (MA)
- Läuft nach 12 Monaten aus
- Eine Klasse für Pistole pro Schütze
- Eine Klasse für Gewehr pro Schütze



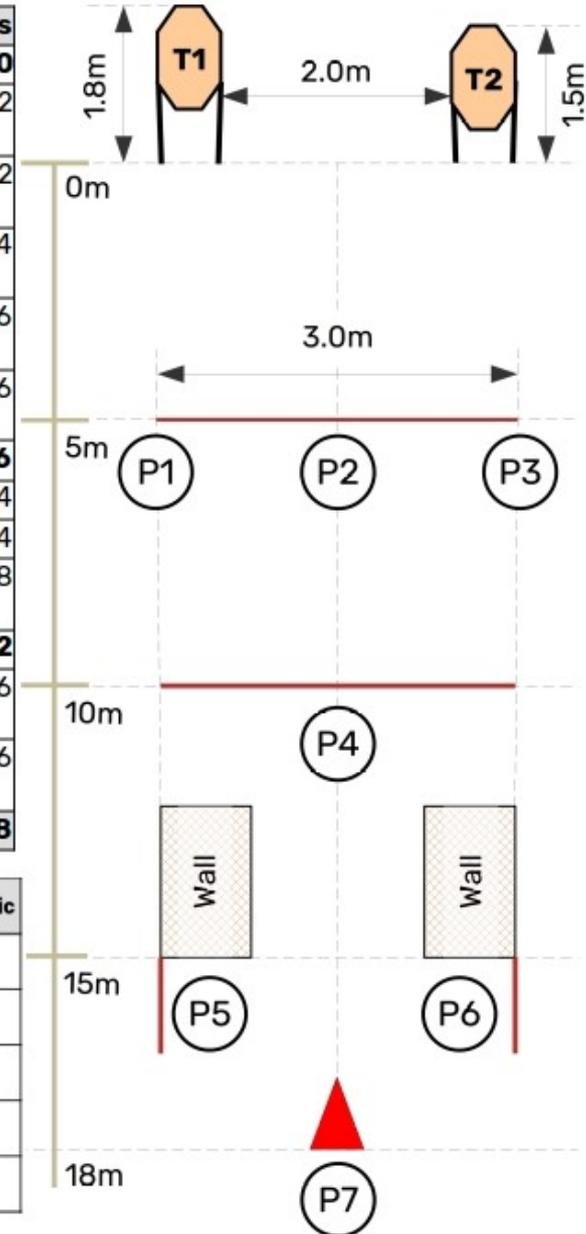
Kategorien

- Frauen
- Senioren (55 und älter)
- Dienst (Militär oder Polizei in Uniform)
- Wird pro Division angewendet

Fähigkeits-Test Pistole



String	Start Condition	Procedure	Rounds
Stage 1			20
1	P1, standing, facing left, both feet pointed left, holster	Turn 90° right, draw, fire 2 ABC on T1	2
2	P3, standing, facing right, both feet pointed right, holster	Turn 90° left, draw, fire 2 ABC on T2	2
3	P4, standing, facing uprange, both feet pointed uprange, empty chamber, holster	Turn 180°, draw, fire 2 on each T1-2	4
4	P4, standing, holster	Draw, fire 3 on each T1-2, while moving straight forward to P2	6
5	P2, standing, holster	Draw, fire 3 on each T1-2, while moving straight backward to P4	6
Stage 2			16
1	P2, standing, ready strong hand	Fire 2 on each T1-2, strong hand only	4
2	P2, standing, ready weak hand	Fire 2 on each T1-2, weak hand only	4
3	P4, standing, exactly 4 loaded, ready	Go to kneeling position, fire 4 on T1, reload and go to prone position, fire 4 on T2	8
Stage 3			12
1	P7, standing, 4 or more loaded, holster	Draw, move to P5, fire 3 on T1, move via P7 to P6 and mag change, fire 3 on T2	6
2	P7, standing, 4 or more loaded, holster	Draw, move to P6, fire 3 on T2, move via P7 to P5 and mag change, fire 3 on T1	6
Total			48



Instructions:

- Scoring is limited!
- If not specified otherwise, shooter starts with required number of rounds or more loaded, including one in the chamber
- Ready position is firearm close to chest, muzzle can be towards target or in any safe direction
- P1-3: do not cross 5m line
- P4: do not cross 10m line
- Mag change is with retaining the mag

Class/Division	Duty	Duty Optic	Sport	Sport Optic
MA (Master)	≤60	≤56	≤54	≤50
EX (Expert)	75	70	68	63
AV (Advanced)	105	98	95	88
MM (Marksman)	152	142	137	127
RK (Rookie)	304	284	274	254

Fähigkeits-Test Gewehr

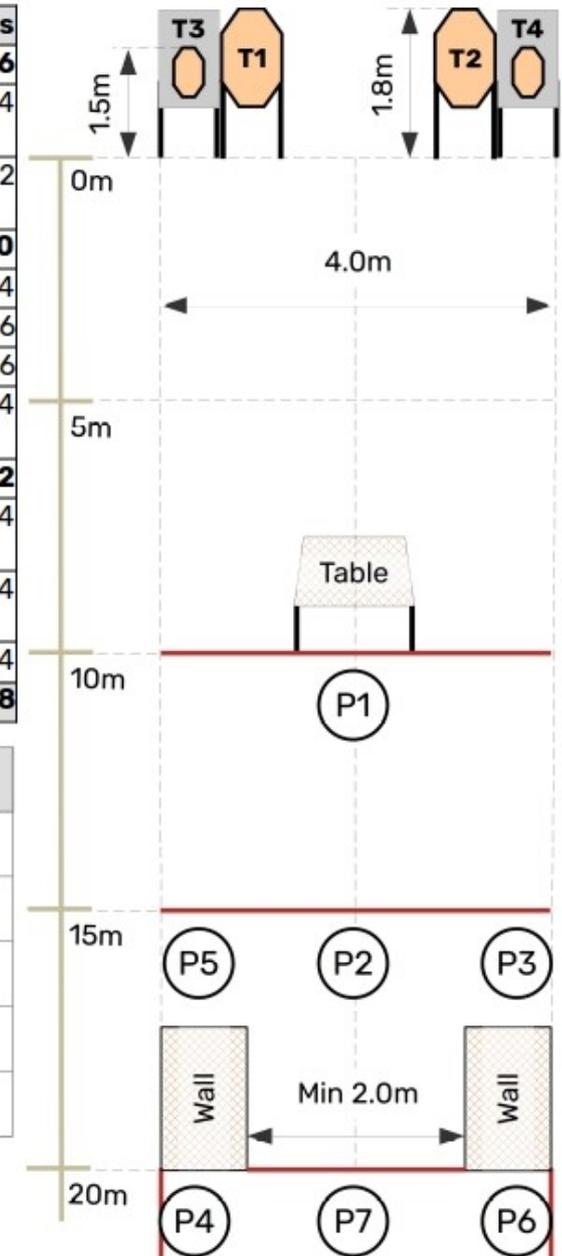


String	Start Condition	Procedure	Rounds
Stage 1 (with table)			16
1	P1, standing, ready	Fire 2 on T1 strong shoulder, fire 2 on T2 weak shoulder in any order	4
2	P1, standing, ready, handgun holstered	Fire 2 on each T1-4 in any order, deposit rifle on table and fire 2 on each T1-2 in any order using handgun	12
Stage 2 (remove table)			20
1	P2, standing, ready	Fire 2 on T1, mag change, fire 2 on T2	4
2	P2, standing, ready	Fire 3 on each T1-2, while moving straight forward to P1	6
3	P1, standing, ready	Fire 3 on each T1-2, while moving straight backward to P2	6
4	P2, standing, ready, exactly 2 loaded	Go to kneeling position, fire 2 on T1, emergency reload, fire 2 on T2	4
Stage 3 (remove table)			12
1	P3, standing, ready	Go to kneeling position, fire 2 on T4, move to P4 and fire 2 on T3 left shoulder	4
2	P5, standing, ready	Go to kneeling position, fire 2 on T3, move to P6 and fire 2 on T4 right shoulder	4
3	P7, standing, ready	Go to prone position, fire 2 on each T3-4 in any order	4
Total			48

Instructions:

- Shooters must have a valid handgun classification prior to taking the rifle skills test
- Scoring is limited!
- If not specified otherwise, shooter starts with required. number of rounds or more loaded, incl one in the chamber
- Ready position is rifle on shoulder, muzzle 45° downwards, safety engaged
- Walls at 20m can be substituted by double barrels
- P3 → P4 and P5 → P6 move between walls
- P7: Do not cross 20m line
- Mag change is with retaining the mag

Class/Division	Large Rfile	PCC	Small Rfile
MA (Master)	≤61	≤58	≤55
EX (Expert)	76	72	68
AV (Advanced)	106	101	95
MM (Marksman)	154	146	137
RK (Rookie)	308	292	274



Schütze

- Teilnehmen an Wettkämpfen
- Bestehen der Grundausbildung und des CMA Intro Kurses
- Bestehen des praktischen Tests = Fähigkeitstest
- Erneuerung alle 12 Monate

Safety Officer

- Führen und Werten von Stages (Übungen) und des Fähigkeitstests
- SO Ausbildungspaket
- Theoretischer und praktischer Test
- Erneuerung alle 2 Jahre

Match Direktor

- Organisieren von Matches, Definieren von Stages
- Führen der SOs und Helfer im Match
- MD Ausbildungspaket
- Theoretischer und praktischer Test
- Erneuerung tbd

Trainer

- Führen von Vereinstrainings, Weiterentwickeln der Schiessfähigkeiten
- Trainer Ausbildungspaket
- Theoretischer und praktischer Test
- Erneuerung tbd

Instruktor

- Führen und Bewerten von Ausbildungspaketen
- Abnehmen der höheren Zertifikations-Tests
- Instruktor Ausbildungspaket
- Nomination basierend auf objektiven Kriterien
- Erneuerung tbd

Duty

- Lauflänge: muss in Box passen (ca 4.5")
- Gewicht: max 850g
- Kapazität: muss in Box passen
- Box: 210x145x35mm
- Striker, DA/SA, DAO
- Dienstpistolen mit wenig Modifikationen
- Beispiele: Glock 17, Walther PDP 4.5", HK VP9, Steyr L9-A2 MF



Duty Optic

- Gleich wie Duty ausser:
- Gewicht: max 950g
- Box: 210x145(175 halbe Länge)x35mm



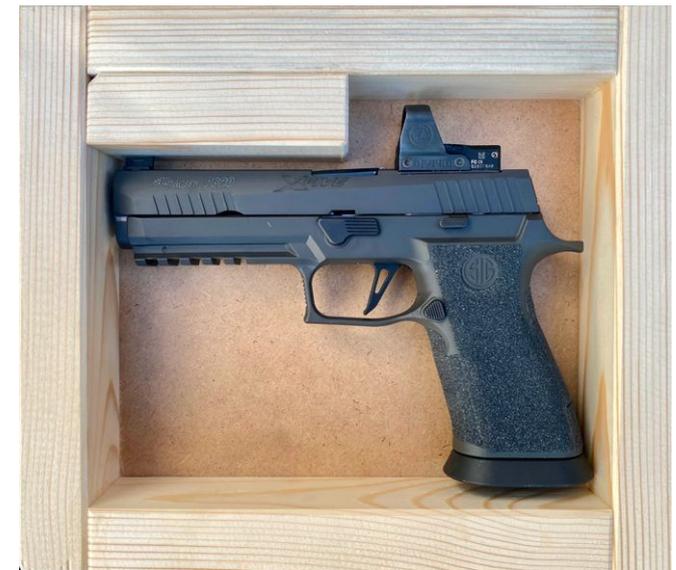
Sport

- Lauflänge: muss in Box passen (ca 5.5")
- Gewicht: max 1300g
- Kapazität: muss in Box passen
- Box: 225x155x45mm
- Striker, DA/SA, DAO, SA
- Sportpistolen mit wenig Modifikationen
- Beispiele: Glock 34, Walther Q5 SF, S&W M&P 2.0 Competitor, SIG 320 X-Five



Sport Optic

- Gleich wie Sport ausser:
- Gewicht: max 1400g
- Box: 225x155(185 halbe Länge)x45mm



**Large
Rifle**

- Länge: min 600mm, max 1100mm
- Lauf: min 250mm, max 510mm
- Gewicht: max 5500g
- Kaliber: .223/5.56, 5.45x39, .308/7.62x51, 7.62x39
- Beispiele: Stgw90, SIG 55x, AR variants, Steyr AUG



**PCC
Pistol Caliber
Carbine**

- Länge: min 500mm, max 950mm
- Lauf: min 130mm, max 360mm
- Gewicht: max 4500g
- Kaliber: same as handguns
- Beispiele: BT SPC, CZ Scorpion, SIG MPX



Small Rifle

- Länge: min 600mm, max 1100mm
- Lauf: min 250mm, max 510mm
- Gewicht: max 4500g
- Kaliber: .22lr
- Beispiele: Walther TAC R1, SIG 522



Holster

- Gurtholster starke Seite
- Position auf 0300/0900
- OWB, max 20mm Körper-Pistole, Griff über Gurt
- Level 1 Rückhaltung obligatorisch
- Abzug verdeckt, Front geschlossen, Mündung senkrecht oder leicht nach hinten



Magazin-taschen

- Deckt min 5cm vom Magazin
- Position auf 0900/0300
- Flache Orientierung, max 20mm Körper-Magazin
- Standard: 2 (Pistole), 1 (Gewehr) Ersatzmagazine



Kleidung

- Gurt: max 2" (5cm) muss durch die Gurtschlaufen geführt werden
- Knie und Ellbogenschoner sind erlaubt
- Kleidung darf sicheres Holstern nicht behindern
- Keine Tarnkleidung (ausser Uniform)
- 2-Gun: eine Fang-Tasche am Gurt ist erlaubt



Uniform

- Aktive Soldaten und Polizisten können in der offiziellen Uniform antreten
- Die Waffen müssen den Divisions-Anforderungen genügen

Der CMA Sport wurde am Founders Day am 10. Juni 2023 von einer Gruppe von Gründungsmitgliedern in Burgdorf in der Schweiz gegründet.

CMA gehört der Firma SwissAAA aus der Schweiz. CMA wurde in mehreren Ländern gestartet. Mittelfristig ist geplant, einen unabhängigen, internationalen Sportverband zu gründen.





Competitive Marksman Action