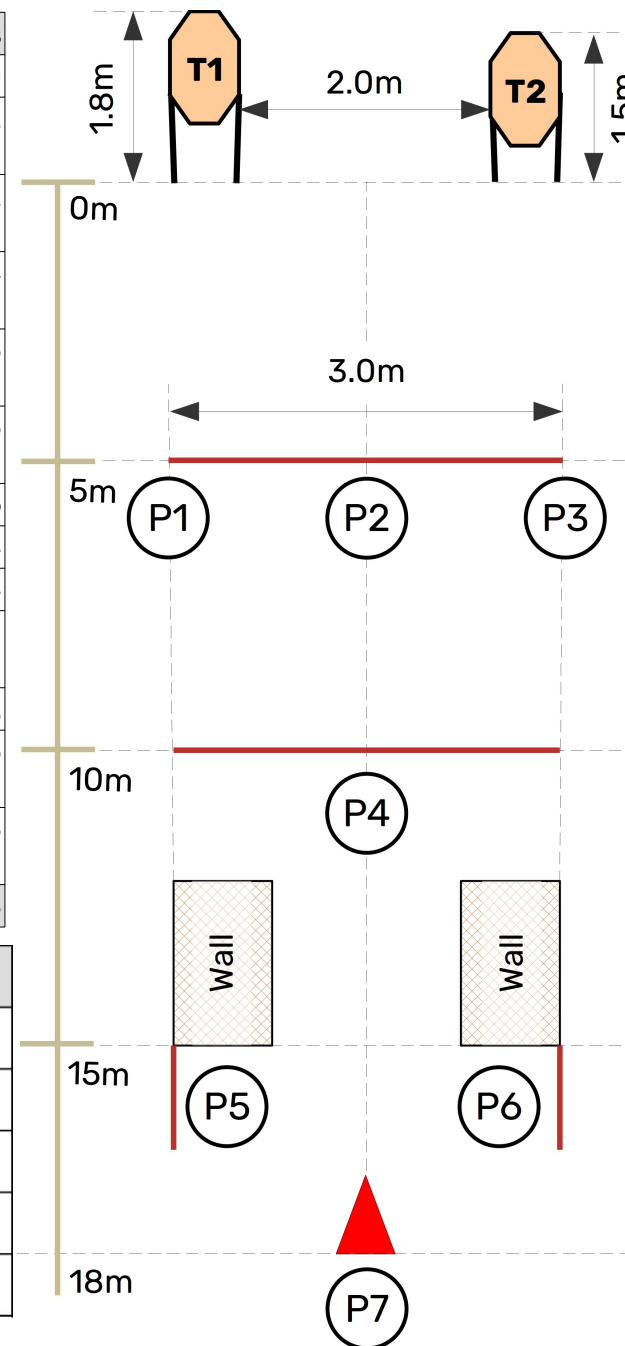


Pistole Fähigkeits- und Klassierungs-Test



String	Start Position/Zustand	Prozedur	Schuss
Stage 1			20
1	P1, stehend, Körper-Kopf-Füsse nach links, geholstert	90° nach rechts drehen, ziehen, 2 Schuss ABC auf T1	2
2	P3, stehend, Körper-Kopf- Füsse nach rechts, geholstert	90° nach links drehen, ziehen, 2 Schuss ABC auf T2	2
3	P4, stehend, Körper-Kopf-Füsse nach hinten, unterladen, geholstert	180° drehen, ziehen, je 2 Schuss auf T1-2 in beliebiger Reihenfolge (bRf)	4
4	P4, stehend, geholstert	Ziehen, je 3 Schuss auf T1-2 , während Vorwärtsbewegung nach P2 bRf	6
5	P2, stehend, geholstert	Ziehen, je 3 Schuss auf T1-2 , während Rückwärtsbewegung nach P4 bRf	6
Stage 2			16
1	P2, stehend, Bereitschaftsst. starke Hand	Je 2 Schuss auf T1-2, starke Hand bRf	4
2	P2, stehend, Bereitschaftsst. schwache H.	Je 2 Schuss auf T1-2, schwache Hand bRf	4
3	P4, stehend, genau 4 Schuss geladen, Bereitschaftsstellung	Kniend 4 Schuss auf T1, nachladen, liegend 4 Schuss auf T2	8
Stage 3			12
1	P7, stehend, 4 oder mehr geladen, geholstert	Ziehen, P5 3 Schuss auf T1, über P7 nach P6 gehen mit Magazinwechsel, 3 Schuss auf T2	6
2	P7, stehend, 4 oder mehr geladen, geholstert	Ziehen, P6 3 Schuss auf T2, über P7 nach P5 gehen mit Magazinwechsel, 3 Schuss auf T1	6
Total			48



Anleitung:

- Limitierte Wertung!
- Wenn nicht anders verlangt, wird durchgeladen, mit der benötigten Anzahl Schuss oder mehr in der Waffe, gestartet
- Bereitschaftsstellung: Waffe nahe der Brust, Mündung auf Ziel oder in eine sichere Richtung
- P1-3: 5m Linie nicht übertreten
- P4: 10m Linie nicht übertreten
- Pistole: Magazinwechsel ist mit Behalten des Magazins

Class/Division	D	DO	S	SO	R	RO
MA (Master)	≤60	≤56	≤54	≤50	≤66	≤62
EX (Expert)	75	70	68	63	83	77
AV (Advanced)	105	98	95	88	116	108
MM (Marksman)	152	142	137	127	168	157
RK (Rookie)	304	284	274	254	336	312