

Competitive Marksman Action



Dynamická športová streľba

Pravidlá súťaží
Verzia 3.0
Účinné od 01. 07. 2024

Preklad: Rastislav Maršálek

Obsah

1. Misia.....	4
1.1. Ciele	4
1.2. Čo je CMA?.....	4
2. Bezpečnosť.....	5
2.1. Štyri univerzálne bezpečnostné pravidlá.....	5
2.2. Strelci.....	6
2.3. Strelné zbrane a vybavenie.....	6
2.4. Bezpečnostné zóny	6
2.5. Studená strelnica, horúca strelnica.....	7
2.6. Ďalšie bezpečnostné pravidlá.....	7
3. Strelba	9
3.1. Súťaže.....	9
3.2. Parkúry	9
3.3. Štartová pozícia a štartové podmienky	10
3.4. Povely	11
3.5. Strelecké akcie	12
3.7. Riešenie terčov	14
3.8. Materiál parkúru.....	14
3.9. Brífing	15
4. Terče	15
4.1. Papierové terče	15
4.2. Ocelové a polymérové terče.....	18
4.3. Pohyblivé terče	18
5. Bodovanie.....	19
5.1. Skóre a poradie	19
5.2. Kategórie	19
5.3. Obmedzené a neobmedzené bodovanie	19
5.4. Bodovanie, prelepovanie terčov a resetovanie.....	20
5.5. Priestrel.....	20
5.6. Sporné situácie	20
5.7. Tresty.....	20
6. Dizajn parkúru	21
6.1. Strelecké zóny a strelecké pozície	21
6.2. Obmedzenie zložitosti.....	24
6.3. Ďalšie pravidlá dizajnu	25
6.4. Popis parkúru.....	25
7. Vybavenie strelca	26
7.1. Strelné zbrane - divízie	26
7.2. Strelivo.....	26

7.3. Ostatné vybavenie	26
8. Certifikácie	26
8.1. Súťažiaci	26
8.2. Rozhodca a riaditeľ pretekov	27
8.3. Tréner	28
8.4. Inštruktor.....	28
9. Prílohy.....	29

1. Misia

The **Competitive Marksman Action**, skrátene **CMA**, je iniciatíva, ktorej cieľom je poskytnúť rámec pre dynamickú športovú strelbu založenú na bezpečnosti, jednoduchosti, solídnych zručnostiach a efektívite pri zaobchádzaní so strelnou zbraňou.

1.1. Ciele

Konkrétnymi cieľmi CMA sú:

- Poskytnúť stabilný a spoľahlivý rámec športovej strelby založený na bezpečnosti, jednoduchosti a solídnych zručnostiach pri zaobchádzaní so strelnou zbraňou.
- Stimulovať medzinárodnú spoluprácu, športového ducha a kamarátstvo založené na spoločných záujmoch, normách a hodnotách športovej strelby.
- Podporovať rozvoj bezpečných a efektívnych streleckých zručností.
- Preferovať podporu osobných streleckých zručností pred používaním špecializovaného streleckého vybavenia.
- Podporovať komplexné strelecké schopnosti v spojení s duševnou a fyzickou zdatnosťou.
- Poskytnúť platformu na objektívne hodnotenie streleckých zručností a neustále osobné zdokonaľovanie.
- Podporovať používanie ľahko dostupného, sériovo vyrábaného vybavenia.
- Umožniť a rozvíjať súťaže v športovej strelbe od miestneho až po medzinárodný a celosvetový dosah.
- Poskytnúť pevný rámec pre certifikáciu strelcov, rozhodcov a inštruktorov.
- Konštruktívne prispievať k rozvoju medzinárodnej komunity športových strelcov.

CMA je vytvorená strelcami pre strelcov.

1.2. Čo je CMA?

1.2.1. Čo je CMA

Competitive	CMA je šport. Cieľom športu je regulovaným spôsobom súťažiť s inými športovcami a určiť, kto získal najlepší výsledok. Aby sa mohli zúčastniť, súťažiaci získavajú a rozvíjajú štandardizované základné zručnosti a trénujú, aby zlepšili svoje osobné schopnosti. Súťažia tak sami so sebou, ako aj s ostatnými.
Marksman	Základom všetkých výsledkov musia byť strelecké schopnosti každého strelca. V centre všetkých výkonov stojí pretekár so svojimi zručnosťami a svojou fyzickou a psychickou zdatnosťou.
Action	CMA je komunita, ktorá podniká kroky, aby poskytla šport, ktorý sa dá užívať bez hraníc.

1.2.2. Čo nie je CMA

Tréning sebaobrany	Cieľom výučby, tréningu a súťaží CMA nie je poskytovať alebo nahrádzať tréning sebaobrany. Techniky a zručnosti propagované CMA by však nemali byť kontraproduktívne pre ľudí, ktorí legálne nosia strelné zbrane na služobnú alebo civilnú sebaobranu.
Súťaž vo vybavení	CMA nebude nasledovať každý trend v oblasti vybavenia a pomôcok v rámci streleckého výstroja.

2. Bezpečnosť

Bezpečnosť všetkých účastníkov podujatí CMA je prvoradou prioritou tohto športu.

2.1. Štyri univerzálne bezpečnostné pravidlá

Vždy je potrebné dodržiavať tieto štyri univerzálne pravidlá bezpečnosti strelných zbraní:

- 1) Vždy zaobchádzajte so strelnou zbraňou tak, akoby bola nabitá
- 2) Vždy mierte bezpečným smerom
- 3) Vždy držte prst mimo spúšte, kým nie ste pripravení vystreliť
- 4) Vždy si buďte istí svojím cieľom a tým, čo je za ním

V tomto športe nie sú tolerované žiadne výnimky z týchto pravidiel. Akékoľvek porušenie štyroch univerzálnych bezpečnostných pravidiel bude mať za následok okamžitú diskvalifikáciu. Za všetky činnosti vykonávané s použitím strelných zbraní nesie výhradnú a plnú zodpovednosť osoba, ktorá drží strelnú zbraň.

2.1.1. Nabitá strelná zbraň

Všetky štyri bezpečnostné pravidlá platia vždy, v každej situácii a za každých okolností. Strelná zbraň sa považuje za neutralizovanú, ak je plne zapuzdrená v puzdre na opasku alebo je kompletne uložená vo vhodnej prepravnej taške alebo kontajneri.

2.1.2. Smer ústia hlavne

Pravidlo 180°: Štandardne sa uplatňuje pravidlo 180°. Smer ústia hlavne sa považuje za bezpečný smerom nadol a 90° na obidve strany od kolmej čiary na hlavný násyp.

Obmedzenie v smere nahor: V závislosti od konkrétnej strelnice je možné, v prípade potreby, definovať voliteľné obmedzenie smerom nahor.

Premierenie: sa nazýva prenesenie ústia hlavne cez akúkoľvek časť tela akejkoľvek osoby vrátane vlastného tela strelca. Premierenie bude potrestané okamžitou diskvalifikáciou. Počas tasenia alebo zasúvania zbrane do puzdra, keď je smer ústia vedený puzdrom a strelná zbraň nie je úplne mimo puzdra, môže ústie zakrývať časti tela strelca.

Vymedzovacie body: V prípade potreby je možné pravidlo 180° obmedziť použitím jasne viditeľných vymedzovacích bodov (napr. dopravné kužely), ktoré vymezujú zónu pohybu ústia hlavne.

Zóna vylúčenia: Zóny vylúčenia ústia možno vymedziť v prípadoch, keď sa jednou rukou musí dosiahnuť na niečo, ako je kľučka dverí, aktivátor alebo rekvizita, ktorú treba zdvihnúť.

2.1.3. Prst

Prst, ktorým sa ovláda spúšť zbrane (spravidla ukazovák) musí byť zreteľne mimo a nad ochranou spúšte (lučikom), pokiaľ strelec nie je pripravený strieľať. Pripravenosť na strelbu znamená, že strelná zbraň je namierená v smere viditeľného a regulárneho terča.

2.1.4. Terč a prostredie

Strieľať sa smie len na viditeľné a regulárne terče. Zasiahnutie rekvizít, ktoré sa používajú ako súčasť streleckej pozície, bude potrestané okamžitou diskvalifikáciou.

2.2. Strelci

Všetci strelci, ktorí sa zúčastňujú na podujatiach CMA, musia byť riadne vyškolení, certifikovaní a musia byť klasifikovaní podľa pravidiel CMA. Za žiadnych okolností sa na podujatí s ostrou strelbou nesmú zúčastniť strelci, ktorí nemajú správne a aktualizované osvedčenia a kvalifikáciu. Každý účastník je zodpovedný za to, aby sa uistil, že má dostatočnú kvalifikáciu.

2.3. Strelné zbrane a vybavenie

Strelné zbrane a vybavenie používané v CMA musia byť bezpečné a funkčné. Úpravy, ktoré môžu akýmkoľvek spôsobom znížiť bezpečnosť, nie sú povolené.

2.4. Bezpečnostné zóny

Bezpečnostná zóna (SA) je jasne označený priestor vybavený vhodným záchytným striel. Umožňuje strelcovi bezpečným spôsobom samostatne vykonávať nasledujúce činnosti:

- preložiť strelnú zbraň z prepravnej tašky do opaskového puzdra a späť
- skontrolovať funkčnosť mieridiel
- skontrolovať funkciu zbrane pri strelbe nasucho
- rozobrať a znovu zložiť strelnú zbraň
- čistiť a opravovať strelnú zbraň

V bezpečnostnej zóne nie sú povolené nasledujúce činnosti:

- manipulácia s muníciou alebo nabitými nabíjacími zariadeniami
- manipulácia s atropami nábojov akéhokoľvek druhu
- nácvik výmeny zásobníkov, prebíjania alebo akákoľvek manipulácia so zbraňou za účelom odstraňovania závady

Akékoľvek z uvedených konaní bude potrestané okamžitou diskvalifikáciou.

Ak má strelec pri príchode na strelnicu alebo pri odchode z nej pri sebe nabitú zbraň, musí mať k dispozícii špeciálny, jasne označený priestor na nabíjanie a vybíjanie zbrane. V tomto priestore je povolené len tasenie, puzdrenie, vybíjanie a nabíjanie.

2.5. Studená strelnica, horúca strelnica

2.5.1. Studená strelnica

Štandardom pre súťaže CMA je prevádzkovanie studenej strelnice.

Pistoľ sa musí nosiť nasledujúcim spôsobom:

- nenabitá
- záverom dopredu
- v puzdre
- bez vloženého zásobníka
- nabíjacie zariadenia (zásobníky) môžu byť napáskované

Puška sa musí nosiť nasledujúcim spôsobom:

- v bezpečnostnej polohe alebo riadne uložená vo vhodnej prepravnej taške

Vyťahovanie/tasenie pištole alebo presunutie pušky z bezpečnej polohy alebo vyberanie z prepravného obalu je povolené len v bezpečnej zóne alebo pod priamym vedením rozhodcu. Strelná zbraň sa považuje za neutralizovanú, ak je úplne uložená v puzdre alebo riadne uložená v prepravnej taške.

2.5.2. Horúca strelnica, horúce strelisko

Za osobitných okolností, napríklad pri tréningoch alebo počas súťaže z dôvodu efektívnosti, môže byť nariadená horúca strelnica alebo horúce strelisko.

Na horúcej strelnici alebo v horúcom strelisku môže strelec nosiť pištoľ nabitú a v puzdre alebo nabitú pušku, so zapnutou poistkou a v bezpečnej polohe. Horúca strelnica sa vzťahuje na celý strelecký areál, horúce strelisko len na jedno alebo niekoľko určených strelísk.

2.6. Ďalšie bezpečnostné pravidlá

2.6.1. Nosenie strelných zbraní v puzdre

Prázdne strelné zbrane: sa nosia so záverom spusteným dopredu, bez vloženého zásobníka. Ak je prítomné vonkajšie kladivo, nesmie byť natiahnuté, t.j. musí byť spustené.

Nabité strelné zbrane, prázdna komora: nosia sa so záverom spusteným dopredu, zásobník je vložený. Ak je prítomné vonkajšie kladivo, nesmie byť natiahnuté, t.j. musí byť spustené.

Nabité strelné zbrane:

- Pištole DA/SA sa musia nosiť so spusteným kladivkom.
- SA pištole sa nosia nabité a zaistené (manuálna poistka je zapnutá).

2.6.2. Nosenie pušiek

Pušky sa musia nosiť v bezpečnostnej polohe alebo riadne uložené v prepravnej taške alebo obale, pokiaľ neprebíha plnenie súťažnej disciplíny.

V bezpečnostnej polohe musí byť puška

- nenabitá (komora prázdna, bez vloženého zásobníka)
- vložená vlajka do nábojovej komory
- závorčík vysunutý dopredu
- zapnutá manuálna poistka (ak je to mechanicky možné)

a strelec musí držať pušku

- na pištoľovej rukoväti alebo na pažbe
- predpažbie opreté o rameno
- hlaveň smeruje nahor

Pri uložení do prepravného obalu musí byť puška

- nenabitá (prázdna nábojová komora, bez vloženého zásobníka)
- vložená vlajka do nábojovej komory
- závorčík vysunutý dopredu
- manuálna poistka je zapnutá

Puška musí byť úplne uložená a prepravný kontajner musí byť úplne uzavretý.

2.6.3. Vypustenie kladiva na zbraniach s vonkajším kladivkom

Ak je prítomná páčka na vypustenie kladivka, musí sa použiť.

Ak pištoľ nemá páčku na vypustenie kladivka: Palec slabšej ruky musí blokovať kontakt kladivka s úderníkom pri stlačení spúšte a následne opatrne spustiť kladivko do bezpečnej polohy bez dotyku spúšte.

2.6.4. Ochrana zraku a sluchu

Všetky osoby prítomné na strelisku musia počas ostrej strelby používať vhodnú ochranu zraku a sluchu.

2.6.5. Upustenie strelnej zbrane

Nekontrolované upustenie resp. odhodenie strelnej zbrane v rámci hraníc parkúru bude potrestané okamžitou diskvalifikáciou. Mimo hraníc parkúru sa bude postupovať podľa prevádzkového poriadku strelnice.

2.6.6. Minimálna vzdialenosť

Minimálna vzdialenosť pre strelbu do všetkých typov oceľových terčov z pištoľí je 10m a viac a z pušiek je 50m a viac.

2.6.7. Náhodný a nedbanlivostný výstrel

Náhodný výstrel (AD): Výstrel spôsobený závadou strelnej zbrane alebo streliva.

Výstrel z nedbanlivosti (ND): Výstrel z dôvodu nedodržania bezpečnostných pravidiel zo strany strelca.

V prípade AD alebo ND je strelec okamžite zastavený a diskvalifikovaný.

3. Strel'ba

3.1. Súťaže

Existujú dva typy súťaží: Súťaže s ručnou strelnou zbraňou alebo s dvoma strelnými zbraňami.

Súťaže alebo preteky CMA sa musia riadiť všetkými pravidlami CMA a musia ich viesť certifikovaní riaditelia pretekov a rozhodcovia. Preteky pozostávajú z niekoľkých parkúrov a môžu mať jednu z nasledujúcich úrovní:

- Úroveň 1: Klubové a miestne preteky
- Úroveň 2: Regionálne preteky
- Úroveň 3: Národné preteky
- Úroveň 4: Kontinentálne preteky
- Úroveň 5: Svetové preteky

3.2. Parkúry

Súťaž sa spravidla skladá z viacerých parkúrov.

3.2.1. Popis parkúru

Parkúr je definovaný popisom parkúru, ktorý sa doslovne prečíta na brífingu .

3.2.2. Strelecká situácia

Strelecká situácia je súčasťou parkúru, ale meria sa samostatne. Parkúr má minimálne jednu, ale podľa potreby môže mať viacero streleckých situácií. Vyhodnotenie terčov sa však vykoná až po dokončení všetkých streleckých situácií.

3.2.3. Štartová pozícia a stav

Definuje sa tu štartová pozícia strelca a štartový stav strelnej zbrane a ostatného vybavenia.

3.2.4. Procedúra/postup

Procedúra opisuje požadované činnosti, ktoré má strelec vykonať.

3.3. Štartová pozícia a štartové podmienky

Strelec vždy štartuje s nasadenou ochranou zraku a sluchu.

Ak nie je v popise etapy uvedené nič iné, strelec vždy štartuje v štandardnej polohe a stave. Strelcovi nebude povolené štartovať z nesprávnej pozície a/alebo za nesprávneho stavu.

Štandardná štartová pozícia:

- Krátka strelná zbraň: strelec stojí vzpriamene s rukami uvoľnenými po stranách, pričom sa nedotýka žiadnej časti výstroja ani ho nedrží. Ak sa používa ručná baterka, drží sa v slabej ruke a je vypnutá.
- Puška: v pohotovostnej polohe, čo znamená, že strelec stojí vzpriamene, pažba opretá do ramena, silná ruka na rukoväti, slabá ruka na predpažbí, zaistená manuálna poistka, ústie pod uhlom približne 45° smerom k zemi.

Poloha "pripravený" pre krátke strelné zbrane: v pohotovostnej polohe sa strelná zbraň drží v blízkosti hrudníka (maximálne na šírku dvoch dlaní od tela), približne vo výške hrudníka. Hlaveň môže smerovať buď horizontálne dopredu, alebo mierne nadol.

Dvojčinná-jednočinná (DA/SA) pištole: kladivo je spustené na bezpečnostný zárez.

Jednočinná (SA) pištole: bicie kladivko je natiahnuté, manuálna poistka je v stave zaistenom.

V popise parkúru sa môžu definovať aj iné štartové pozície, napríklad "oboma rukami sa dotýkať značiek" alebo "sediť na stoličke s chrbtom dotýkajúcim sa operadla" alebo "stáť otočený chrbtom do strelniska" (len u pištoľí) a podobne. V prípade pušiek nie je povolená štartová poloha v stoji otočený chrbtom do výstrelného priestoru parkúru pokiaľ drží strelec pušku v rukách.

Štandardný štartový stav:

Pištoľ: je plne nabitá, vložená v puzdre na opasku a presne dve prídavné nabíjacie zariadenia (zásobníky) sú nabité a riadne uložené v nosičoch nabíjacích zariadení (puzdrá na zásobníky) alebo vo vreckách.

Puška: je plne nabitá, držaná v pohotovostnej polohe a presne jedno prídavné nabíjacie zariadenie (zásobník) je nabité a riadne uložené v nosiči nabíjacích zariadení (puzdre na zásobník) alebo vo vrecku.

"Plne nabitá" znamená, že všetky zásobníky obsahujú plnú kapacitu alebo plnú kapacitu mínus jeden náboj. Plus je náboj v nábojovej komore.

Môžu sa definovať aj iné počiatočné podmienky, napríklad "prázdna nábojová komora" alebo "všetky zásobníky s presne 10 nábojmi" alebo "zbraň nenabitá, so spusteným záverom, položená na stole v označenej polohe, ústie v bezpečnom smere" a podobne.

3.4. Poveľy

Poveľy, ktor e d ava rozhodca strelcovi, musia byť v ždy rovnak e a vysloven e v anglickom jazyku. Nie je tu priestor na improviz aci u.

“Range is Hot, Eyes and Ears!” (Strelnica je hor uca, o ci a u si!)

Tento povel sa vyd ava, ke d je park ur pripraven y, strelcec stoj i na  tartovacom mieste alebo v jeho bl zkosti, rozhodca je v bl zkosti strelca a v setky ostatn e osoby s u za hranicami park uru. Ka d y si mus i nasadiť alebo skontrolovať ochrann e okuliare a ochranu sluchu. Streleck a akcia sa pr ave za ina.

“Load and Make Ready!” (Nabi a priprav sa!)

Strelcec si priprav i zbraň a seba tak, aby bol v po žadovanej  tartovej polohe a stave.

“Are You Ready?” (Si pripraven y?)

Ak strelcec nie je pripraven y pokra ovať, bude musieť odpovedať hlasn ym a jasn ym “NIE!”. Ak je pripraven y, m o e prik yvnuť, povedať  no alebo ml ať.

“Standby!” (Pozor!)

Strelcec sa po vydan i povelu nesmie pohnuť, k ym pribli ne o 1 - 4 sekundy nesk o nie je vydan y  tartovací sign al. Po  tartovacom sign ali strelcec za ne vykon avať po žadovan u streleck u proced uru.

V pr ipade potreby: **“Muzzle!”** ( stie!)

Tento pr ikaz je varovan im. Bezpe nostn y pracovník upozor uje strelca,  e  stie strelnej zbrane sa nach adza v bl zkosti nebezpe n eho smeru. Strelcec mus i okam žite opraviť smer  stia zbrane, ale m o e pokra ovať v streleckej akcii bez trestu.

V pr ipade potreby: **“Finger!”** (Prst!)

Tento povel je v strahou. Bezpe nostn y pracovník upozor uje strelca,  e prst nie je jasne viditeľn y v poz icii mimo a na r ame nad lu ikom sp u te, ke d nie je pripraven y na strelbu. Strelcec mus i okam žite opraviť polohu prsta, ale m o e pokra ovať v streleckej akcii bez trestu.

V pr ipade potreby: **Stop!**

Tento povel vy aduje, aby strelcec okam žite zastavil ak ykoľvek pohyb a ak ekoľvek streleck e  innosti. Strelcec dr i zbraň v bezpe nom smere a  ak a na d al sie poveľy. Povel “Stop” sa vyd ava v pr ipade bezpe nostn eho probl emu alebo z avady park uru alebo ak ehokoľvek in eho probl emu, ktor y si vy aduje zastavenie streleckej akcie.

“If Finished, Unload and Show Clear!” (Ak si skon il, vybi zbraň a uk a  pr azdn u!)

Ak strelcec ukon il rie enie streleckej situ acie, vybije streln u zbraň, s am ju skontroluje a potom predlo i pr azdn u streln u zbraň rozhodcovi na kontrolu. Ten uk a e na pr azdn u n bojov u komoru a povie: “Check!”. N sledne strelcec pooto i zbraň, rozhodca uk a e na pr azdn u z sobn kov u  achtu a povie: “Check!”. Po  spe nom ukon en i kontroly zbrane rozhodca pokra uje d al ším pr ikazom.

Pre pu ky: **Safety Flag!**

V pr ipade pu iek strelcec vlo i do n bojovej komory v sttra n u/bezpe nostn u vlajo ku.

“Slide Forward!” or “Bolt Forward!” (Spusti záver!)

Strelec uzavrie/spustí záver/závorník.

Pre pištole: **“Pull the Trigger!”** (Rana istoty!)

Pri krátkych strelných zbraniach strelec namieri bezpečným smerom a stlačí naprázdno spúšť.

“Holster!” or “Safety Position” (Puzdro! alebo Bezpečnostná poloha!)

Strelec si pištoľ vloží do puzdra na opasku alebo pušku presunie do bezpečnej polohy.

“Range is Clear!” (Strelnica je voľná!)

Strelecká akcia sa skončila a začína sa bodovanie a resetovanie parkúru.

3.5. Strelecké akcie

3.5.1. Strelecké štýly

V prípade pištoľí sa môže vyžadovať obojručný alebo jednoručný štýl strelby. Pri puškách sa môže vyžadovať špecifické rameno a ruka na pištoľovej rukoväti a spúšti.

To sa môže vykonať definovaním silnej alebo slabej ruky/ramena alebo ľavej alebo pravej ruky/ramena. Silná strana je strana, na ktorej je umiestnené puzdro na pištoľ. Používa sa na opis strany, ramena, paže, ruky atď. Slabá strana je opačná.

Voľný štýl: Strelec môže použiť ľubovoľný štýl strelby.

Silná ruka/rameno:

Krátka strelná zbraň: Krátka strelná zbraň sa drží len v silnej ruke. Druhá ruka sa počas strelby nesmie dotýkať žiadnej časti silnej ruky, ramena alebo pleca.

Puška: Pažba je na silnom ramene, silná ruka je na spúšti a slabá na predpažbí.

Slabá ruka/rameno:

Krátka strelná zbraň: Krátka strelná zbraň sa drží len v slabej ruke. Druhá ruka sa počas strelby nesmie dotýkať žiadnej časti slabej ruky, ramena alebo pleca.

Puška: Pažba je na slabom ramene, slabá ruka je na spúšti a silná na predpažbí.

Prípadne sa môže vyžadovať postup "ľavá ruka/rameno" alebo "pravá ruka/rameno". Silná strana, slabá strana, pravá ruka/rameno, ľavá ruka/rameno sú riešené rovnako.

3.5.2. Strelba počas pohybu

Všetky štýly strelby možno kombinovať s požiadavkou vykonávať ich počas pohybu. Procedúra môže konkrétne vyžadovať pohyb vpred alebo pohyb vzad.

3.5.3. Manipulácia so zbraňou

V procedúrach sa od strelca nemôže vyžadovať konkrétna manipulácia so zbraňou. Strelec sa samostatne rozhoduje, kedy vykoná manipuláciu so zbraňou tak, ako to považuje za najlepšie, alebo ako je k tomu donútený okolnosťami.

Výmena zásobníka: Strelná zbraň je schopná streľby, v zásobníku je jeden alebo viac nábojov a strelec sa rozhodne, že chce pokračovať s plne nabitým zásobníkom v strelnej zbrani. Zásobník vybraný zo strelnej zbrane, pokiaľ nie je prázdny, musí zostať u strelca.

Núdzové prebitie: Strelná zbraň nie je schopná streľby, je úplne prázdna a strelec musí znovu nabiť zásobník, aby mohol pokračovať v streľbe na terče. Zásobník vybraný zo strelnej zbrane môže strelec odhodiť.

Rozsiahlejšia závada: Strelná zbraň nefunguje a jednoduchá manipulácia so zbraňou závadu nevyriešila. Zásobník vybraný zo strelnej zbrane môže strelec odhodiť.

Manipulácia so zbraňou pri jednoduchej závade: 1) Klepnutie na zásobník, resp. zásobníkom (pre zarovnanie nábojov); 2) Pohybom a uvoľnením záveru/záborníka.

Odhodenie zásobníkov

- Zásobníky musí mať strelec uložené buď v puzdre na zásobníky, alebo vo vrecku.
- Prázdne zásobníky sa môžu po núdzovom prebití odhodiť.
- Zásobníky môže strelec odhodiť po odstraňovaní rozsiahlejšej závady.
- Zásobníky môže strelec odhodiť, ak boli definované ako súčasť štartovacieho stavu a nebolo s nimi manipulované, pokiaľ nie je uvedené inak.
- Strelec môže zdvihnúť odhodené zásobníky a uložiť ich do puzdra alebo do vrecka pred posledným výstrelom.

3.5.4. Miesta streľby

V popise parkúru sa môže vyžadovať, aby sa pre danú skupinu terčov použilo definované miesto streľby.

3.5.5. Strelecké pozície

Strelecké pozície môžu byť špecifikované miestom a polohou tela. Ak nie je špecifikované nič konkrétne, strelec si môže svoju polohu zvoliť ľubovoľne.

Štandardná: Ak nie je nič špecifikované, štandardná poloha je v stoji.

Kľáčmo: Aspoň jedno koleno sa musí dotýkať zeme.

Ležmo: Horná časť tela sa musí dotýkať zeme.

3.5.6. Prechod na inú strelnú zbraň

Procedúra môže vyžadovať zásah určitých cieľov s určitým, definovaným typom strelnej zbrane a môže vyžadovať prechod v konkrétnom definovanom momente.

Štandardný prechod je prechod z pušky na pištoľ. Puška musí byť odložená na stole, na zemi alebo na podobnom mieste s dostatočne veľkým a rovným povrchom, v označenom priestore, ústie v bezpečnom a jasne vyznačenom smere, zaistená poistka. Pištoľ sa následne môže vytiahnuť z puzdra a použiť na dokončenie parkúru.

Výnimočne je možný prechod z pištole na pušku. Nie je však povolené v tejto situácii zapuzdrenie. Pištoľ sa musí odložiť podobným spôsobom, ako je popísané vyššie pre pušku. Ak je prítomná poistka, musí byť zaistená. Ak má pištoľ vonkajšie kladivko a vypúšťač bicieho kladivka, kladivko sa musí uvoľniť pomocou vypúšťača. Štartovací stav pušky musí byť v polohe na stole alebo na inom vhodnom mieste.

Parkúr musí byť navrhnutý tak, aby sa žiadna osoba nemohla v žiadnom okamihu nachádzať pred ústím hlavne akejkoľvek pripravenej alebo odloženej strelnoj zbrane a nebola premierená ústím jej hlavne. Plochy na umiestnenie alebo odkladanie strelných zbraní musia primerane zabraňovať ich otáčaniu alebo pádu. Ak ústie hlavne odloženej strelnoj zbrane smeruje mimo vyznačeného bezpečného smeru alebo ak strelná zbraň spadne na zem, strelec musí byť okamžite zastavený a diskvalifikovaný.

3.5.7. Používanie baterky

V CMA je povolená strelba pri slabom osvetlení a bez osvetlenia. V popise parkúru je možné vyžadovať výhradne použitie ručných bateriek. Ručnú baterku si strelec počas celej doby riešenia parkúru musí ponechať a nesmie ju nikam odložiť.

Počas strelby z pušky nie je povolené používať ručné baterky.

3.7. Riešenie terčov

Štandard pre riešenie papierových terčov sú 2 strely a pre ocelové terče je to jedna strela. V prípade papierových terčov môže procedúra špecifikovať iné požiadavky na ich riešenie.

3.8. Materiál parkúru

Materiál alebo rekvizity, ako sú simulované steny, autá, siluety, pneumatiky a podobne, sa používajú na vybudovanie parkúru, označenie miest strelby, zakrytie terčov, usmernenie pohybu strelca a podobne.

Nepreniknuteľný: Všetok materiál použitý na stavbu parkúru sa považuje za nepreniknuteľný, aj keď môže byť čiastočne priehľadný.

Ocelový kryt: Veľké ocelové dosky sa môžu použiť na zakrytie pohybujúcich sa cieľov pred aktiváciou, skrytie aktivovaných cieľov po ukončení ich pohybu, alebo čiastočné zakrytie nehybných

cieľov. Minimálna vzdialenosť od streleckej pozície k ocelovému krytu musí byť pre pištole 10m a pre pušky 50m.

Výstražná páska: Z dôvodu efektívnosti alebo bezpečnosti možno úseky stien podľa potreby uzavrieť alebo predĺžiť pomocou výstražnej pásy.

Výška steny: Nie je povolené strieľať popod stenu alebo cez stenu, pokiaľ to nie je výslovne požadované.

3.9. Brífing

Rozhodca poskytne strelcom brífing, čiže inštrukciú k parkúru tak, že prečíta popis parkúrovej procedúry doslovne, čiže slovo po slove.

Prevedie družstvo strelcov formou skupinovej prehliadky, pričom ozrejmi strelecké zóny, bezpečnostné prešľapové čiary, požadované činnosti a predvedie aktivátory a pohyblivé terče. Rozhodca môže odpovedať na otázky týkajúce sa daného parkúru, ale koučovanie strelcov nie je povolené.

Každý strelec má počas brífingu právo si presne jedenkrát vyskúšať každú streleckú pozíciu a skontrolovať viditeľné terče.

4. Terče

4.1. Papierové terče

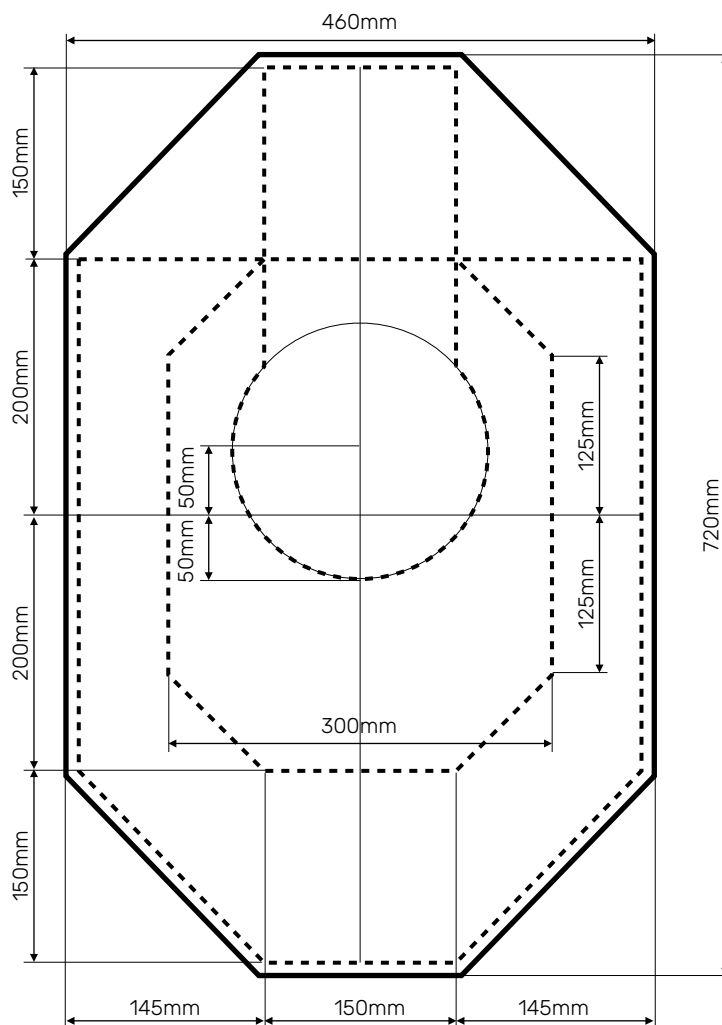
4.1.1. Rozmery

Kartónový terč CMA plnej veľkosti má rozmery definované v schéme.

Bodovacie čiary oddeľujúce jednotlivé zóny sú vytvorené miernou perforáciou s hustotou 3 až 5 čiarok na 20 mm. Nie sú tlačené a obvykle nie sú viditeľné z väčšej vzdialenosti ako 10 m.

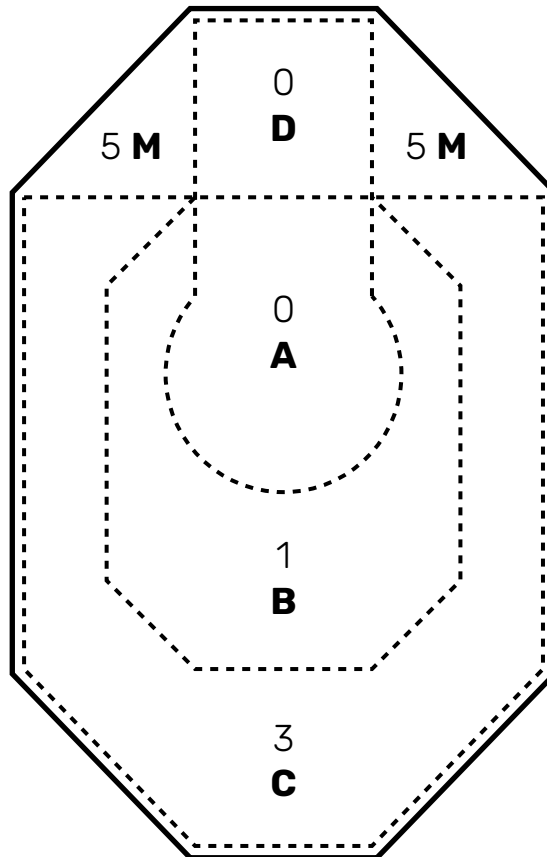
Vonkajší okraj terča je vzdialený 10 mm od prvej bodovacej čiary. Táto vzdialenosť sa môže líšiť o 1-2 mm, pretože nie je dôležitá pre bodovanie.

Na simuláciu väčších strel. vzdialeností sú povolené redukované 50% terče.



4.1.2. Bodovacie zóny

Bodovacie čiary rozdeľujú terč na bodovacie zóny tak, ako je to vyznačené v schéme.



Zóna A: +0 bodov

Zóna B: +1 bod

Zóna C: +3 body

Zóna D: +0 bodov

Zóna M: rovná sa minútiu terča +5 bodov

Ak nie je uvedené inak, je vyhodnocovaná celá plocha terča.

Pre terče plnej veľkosti sú povolené nasledujúce obmedzenia bodovania:

- Iba zóny ABC: v tomto prípade je zóna D hodnotená ako minútie terča
- Len zóna D: v tomto prípade sa zóny ABC hodnotia ako minútie terča

Pre definovaný počet výstrelů. Ďalej je povolené určiť požadované poradie.

Například:

- 2 výstrelů do oblastí ABC a potom 1 výstrel na zónu D
 - 2 výstrelů do oblastí ABC a 2 výstrelů do oblasti D
- a tak ďalej.

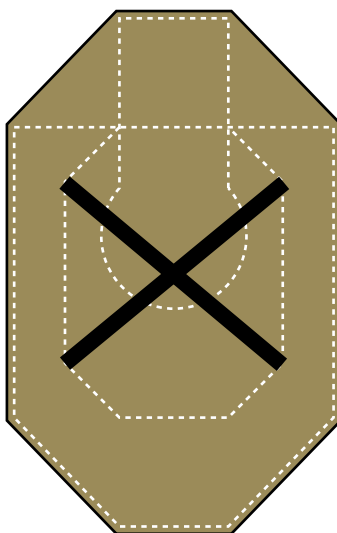
Ak sa v parkúre používajú rôzne bodové hodnotenia terčov, rozdielny spôsob riešenia môže byť vyžadovaný iba na prvom terči.

Pri redukovaných terčoch sa vyhodnocuje vždy celá plocha terča, t.j. všetky zóny.

Otvor po vstrele (vrátane farebnej stopy po guľke, ak je prítomná, a bez akýchkoľvek trhlín v kartóne) sa musí dotknúť príslušnej bodovacej čiary, aby bolo uznané vyššie skóre.

4.1.3. Neterč

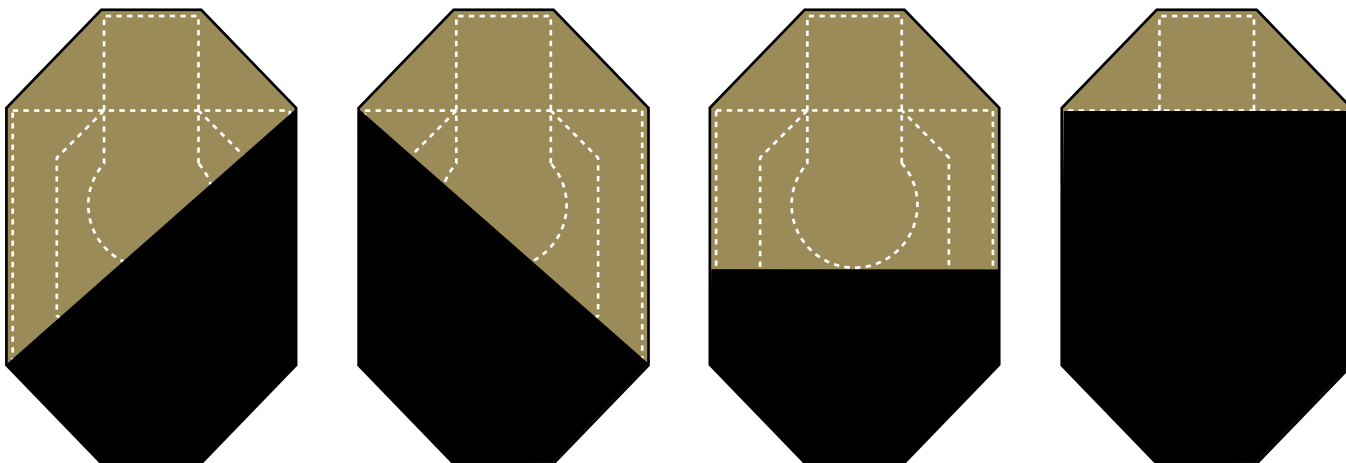
Tzv. "neterč" je označený prekríženými čiarami pokrývajúcimi zónu B. Čiary musia byť jasne viditeľné, čiernej alebo tmavej farby. Zásah do neterča je ohodnotený +5 bodmi, čo platí pre zásahové zóny A, B, C, D. Zásah zóny M nie je hodnotený. Neterče môžu mať plnú alebo redukovanú veľkosť.



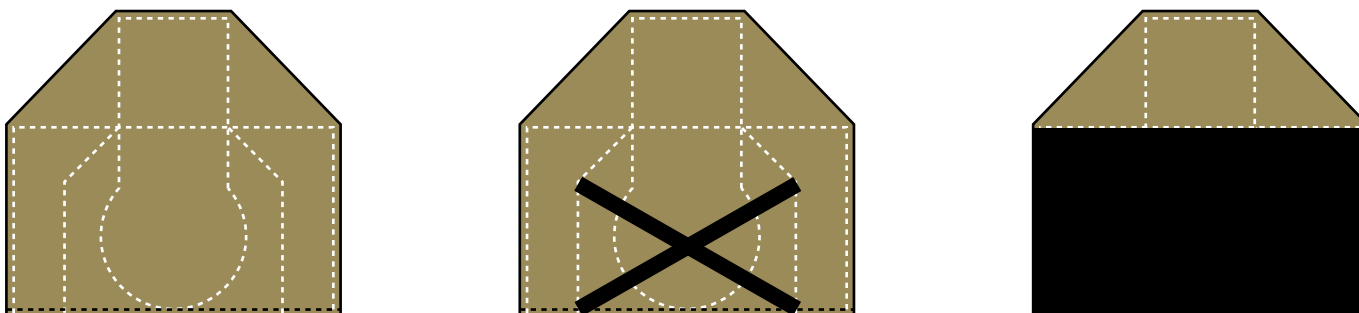
4.1.4. Ďalšie papierové terče

Čierne farbené: Časti terčov plnej veľkosti sa môžu vylúčiť ich natretím na čierno. Okraj čiernej časti musí mať ostrú hranu, ktorá slúži ako bodovacia čiara. Zásahy do čiernej oblasti sa hodnotia ako minutie terča.

Povolené sú nasledujúce varianty farbených terčov:



Rezané: Časti terčov plnej veľkosti môžu byť odrezané. Musí sa pridať bodovacia čiara asi 10 mm od spodného okraja, môže byť vytlačená alebo nakreslená. Povolené rezané terče:



4.1.5. Orientácia terčov

Papierové terče musia byť osadené vo zvislej polohe s maximálnym sklonom 60° voči zvislici.

4.2. Ocelové a polymérové terče

4.2.1. Ocelový alebo polymérový popper

Kruhovú hlavnú zásahovú plochu poppera musí mať minimálny priemer 150 mm. Popper musí spadnúť, aby bol hodnotený ako +0 bodov. Ak popper zostane stáť, hodnotí sa ako miss.

4.2.2. Ocelová alebo polymérová platňa

Štvorcové platne musia mať hrany s minimálnym priemerom 150 mm. Okrúhle platne musia mať priemer minimálne 150 mm. Platňa musí spadnúť, aby bola hodnotená ako +0 bodov. Ak platňa zostane stáť, hodnotí sa ako miss.

4.2.3. Aktivátory

Poppers a platne sa môžu použiť ako aktivátory pre pohyblivé terče, ako sú napríklad kývačky, bobbery alebo posuvné terče.

Môžu byť nainštalované za zónou "A" kartónového terča. V takom prípade sa boduje len krycí kartónový terč, ale nie skrytý aktivátor.

4.3. Pohyblivé terče

Pohyblivé terče, ako sú napríklad kývačky, bobbery alebo posuvné terče, môžu byť kartónové terče plnej alebo zmenšenej veľkosti alebo ocelové či polymérové dosky.

Pred aktiváciou musia byť neviditeľné a môžu zmiznúť alebo zostať čiastočne alebo úplne viditeľné po ich aktivácii a ukončení pohybu.

Pohyblivé ciele sa môžu aktivovať zásahom do ocelového alebo polymérového aktivátora alebo inými spôsobmi, ako napríklad otvorením dverí, šliapnutím na medvediu pascu, potiahnutím za šnúрку a podobne. Všetky aktivácie musia byť spôsobené činnosťou strelca.

5. Bodovanie

5.1. Skóre a poradie

Parkúr sa hodnotí tak, že sa zoberie čas v sekundách od štartového signálu po posledný výstrel, pripočítajú sa všetky body z terčov a všetky prípadne udelené trestné body.

Skóre parkúru = čas + terčové body + trestné body

Skóre pretekov: Skóre pretekov sa získa sčítaním všetkých bodov získaných strelcom na jednotlivých parkúroch.

Výsledné poradie: Výsledné poradie sa určuje zoradením príslušnej skupiny strelcov vzostupne na základe ich výsledného skóre pretekov. Minimálne poradie je jedno poradie pre každú divíziu. Ďalšie povolené poradia sú:

- Pre každú kategóriu a divíziu
- Pre skupinu výkonnostných tried a divíziu (napríklad RK, MM, AV a EX, MA), minimálne 10 pretekárov v rebríčku
- Pre výkonnostnú triedu a divíziu, minimálne 10 pretekárov v poradí

Celkové poradie je možné zostaviť, ale slúži len na informačné účely a nemožno ho použiť inak.

5.2. Kategórie

V pretekoch CMA sa môžu použiť nasledujúce špeciálne kategórie:

Dámy: Strelci, ktorí sú ženami od narodenia.

Seniori: Strelci, ktorí majú 55 rokov alebo viac.

Ozbrojené zložky: Strelci, ktorí sú aktívnymi príslušníkmi orgánov činných v trestnom konaní, vojenského personálu, či iných ozbrojených zložiek a súťažia plne odetí v uniforme.

Strelec môže patriť do žiadnej, jednej alebo viacerých kategórií.

5.3. Obmedzené a neobmedzené bodovanie

Neobmedzené bodovanie: Štandardné bodovanie v CMA. Strelec môže na terč vystreliť toľko výstrelov, koľko chce. Najlepšie zásahy z požadovaného počtu zásahov sa na každom konkrétnom terči vyhodnotia.

Obmedzené bodovanie: Strelec musí vystreliť presne požadovaný počet výstrelov na konkrétny terč. Ak strelec vystrelí príliš veľa alebo nedostatočný počet výstrelov, udelí sa procedurálny trest. Okrem toho sa za každý nadpočetný výstrel vyradí rovnaký počet zásahov na terči z bodovania v poradí od najlepšieho zásahu k najhoršiemu.

5.4. Bodovanie, prelepovanie terčov a resetovanie

Po každom súťažiacom musia byť terče vyhodnotené, vynulované prelepením vstrelov páskou, ideálne farby terča. Strelec musí mať možnosť sledovať rozhodcu a skontrolovať proces bodovania. Ak strelec nesleduje rozhodcu, skóre zostáva v platnosti.

Pred alebo počas bodovania musí terč zostať nedotknutý. Po vyhodnotení terča a prelepení vstrelov páskou výsledok vstupuje do platnosti.

Ak bol terč zalepený skôr, ako rozhodca stanovil výsledok, potom buď udelí nulové skóre, alebo bude musieť strelec podľa potreby vykonať opakovanú strelbu.

Ak terč nebol správne zalepený, rozhodca sa pokúsi určiť správne skóre. Ak to nie je možné bez akýchkoľvek pochybností, strelec bude musieť vykonať opakovanú strelbu.

5.5. Priestrel

Priestrely sa počítajú s výnimkou strelby cez vyznačený (farebne odlišný) kryt.

5.6. Sporné situácie

Ak strelec spochybní udelenie bodov rozhodcom, príslušný terč môže byť označený, nahradený a odložený na neskoršie vyhodnotenie a na konečné rozhodnutie a vyhodnotenie riaditeľom pretekov.

5.7. Tresty

5.7.1. Procedurálny trest (PE)

Procedurálny trest pridáva k výsledku 5 bodov. Udeľuje sa, keď:

- strelec nedodrží požadovaný postup v parkúre
- strelec nezasiahne úplne všetky ciele v etape, okrem prípadov, keď úplne nezasiahne miznúce ciele
- strelec poruší špecifické športové pravidlo

Za každý priestupok sa udeľuje samostatný PE.

Ak procedúra vyžaduje určitú polohu alebo určitý spôsob zasiahnutia jedného alebo skupiny terčov (napr. z P1, z kľaku, ľavou rukou a podobne), strelec dostane 1 PE za každý terč, ak tento terč zasiahol nesprávne jedným alebo viacerými výstrelmi.

5.7.2. Trest za flagrantné porušenie pravidiel (FP)

Za flagrantné porušenie pravidiel sa k skóre pripočíta 15 bodov. Trest sa udeľuje, keď:

- strelec nedodrží predpísaný postup v parkúre a potenciálne získaná výhoda môže byť väčšia ako 5 sekúnd
- strelec sa zjavne snaží podvádzať alebo obchádzať pravidlá

- strelec preukáže nešportové správanie
- strelec úmyselne poruší konkrétne športové pravidlo

Za každý priestupok sa udeľuje samostatný FP.

5.7.3. Diskvalifikácia (DQ)

Diskvalifikácia sa udeľuje v prípade závažne nebezpečného zaobchádzania so strelnou zbraňou alebo hrubého porušenia pravidiel. Znamená to, že strelec musí okamžite odstúpiť zo súťaže a jeho výsledok bude uvedený ako DQ. Diskvalifikácia sa udeľuje napríklad vtedy, keď:

- je porušené jedno alebo viac univerzálnych bezpečnostných pravidiel
- dôjde k náhodnému alebo nedbanlivému výstrelu
- manipulácia so strelnou zbraňou bez príkazu (okrem bezpečného priestoru)
- upustenie strelnej zbrane v rámci hraníc parkúru
- neuposlušnutie príkazu na zastavenie
- ak strelec v pretekoch dostane druhú FP

6. Dizajn parkúru

Za dobrý návrh parkúru je zodpovedný dizajnér a riaditeľ pretekov.

Nie je cieľom snažiť sa predísť zlému dizajnu definovaním mnohých obmedzujúcich pravidiel o dizajne parkúru. Existencia mnohých pravidiel môže brániť zlému dizajnu, ale určite obmedzí aj dobrý dizajn tým, že mu odoberie potrebné možnosti.

Zlému dizajnu parkúru je lepšie predchádzať dôkladným vzdelávaním, overenými príkladmi a propagáciou osvedčených postupov.

6.1. Strelecké zóny a strelecké pozície

Parkúry môžu mať žiadnu, jednu alebo niekoľko streleckých zón, z ktorých musí strelec zasiahnuť definovanú skupinu cieľov.

6.1.1. Prešľapové čiary

Prešľapové čiary: musia byť jasne vyznačené a jednotné pre všetky parkúry v daných pretekoch. Môžu byť hmatateľné (vyčnievajúce nad zem) alebo nie. Povolené prostriedky na označenie prešľapových čiar sú: farba, páska, drevo, kov a pod. Prešľapová čiara nesmie byť širšia ako 100 mm a musí mať minimálnu dĺžku 500 mm.

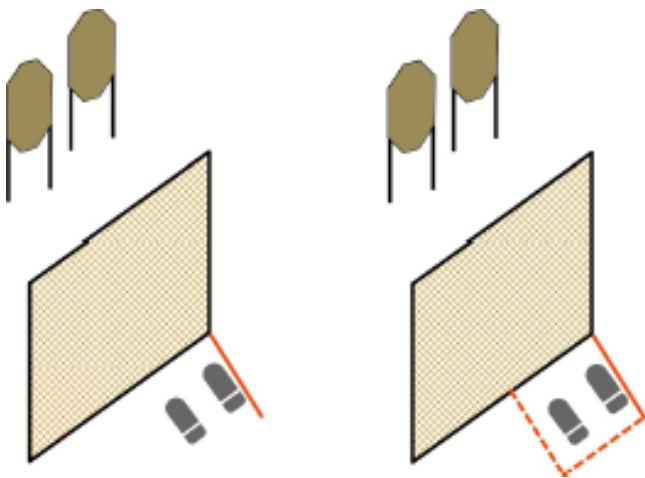
Bezpečnostné prešľapové čiary: môžu byť z bezpečnostných dôvodov použité na vyznačenie minimálnej vzdialenosti k jednému alebo viacerým terčom, napríklad k oceľovým terčom alebo k terčom na mobilných lapačoch striel. Ich viditeľnosť môže byť podľa potreby dodatočne zvýšená napríklad jasným sfarbením alebo dopravnými kuželmi. Ak strelec zasiahne príslušný terč alebo terče pri prekročení bezpečnostnej prešľapovej čiary, bude okamžite zastavený a diskvalifikovaný.

6.1.2. Strelecké zóny

Na označenie streleckých zón sa používajú prešľapové čiary s minimálnou dĺžkou 1 m jedným z nasledujúcich spôsobov:

- 1) Uzavretá zóna: žiadna časť strelca sa nesmie dotknúť ničoho mimo zóny.
- 2) Parkúrová rekvizita a čiastočne označená zóna. Môže sa použiť v prípade, že rekvizita (stena, sudy, dvere, atď.) zakrýva terče v závislosti od pozície strelca.

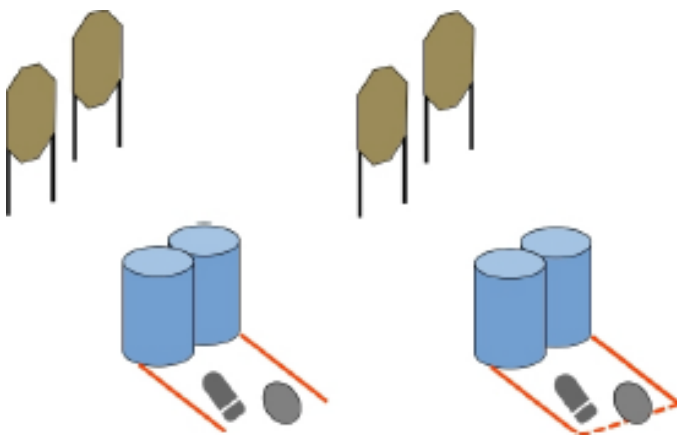
Platné použitie čiastočne označených zón je nasledovné:



Stena plus prešľapová čiara

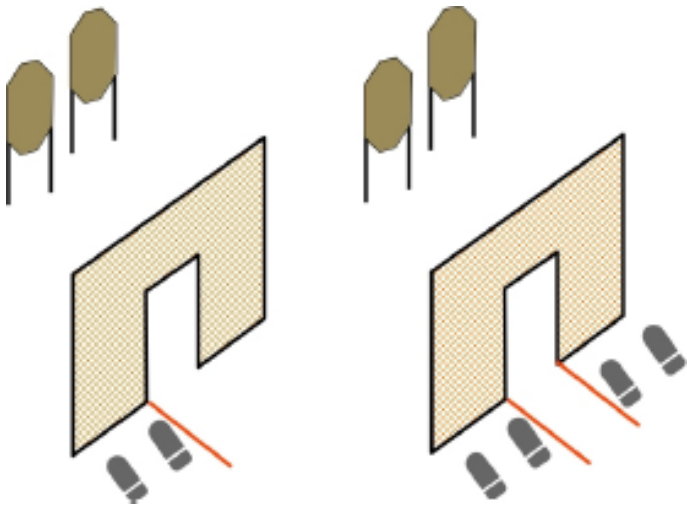
Strelec musí byť na strane, kde stena zakrýva terče, a nesmie sa dotknúť ničoho na druhej strane. Okrem toho sa strelci musia dotýkať vo vnútri pomyselného, rovnostranného rovnobežníka vymedzeného prešľapovou čiarou a stenou. Pri streľbe v stoji sa musí aspoň jedna noha dotýkať vnútri pomyselného zóny. Nastavenie steny a prešľapovej čiary je znázornené na ľavej strane a imaginárna uzavretá zóna na pravej strane.

Nízka podpera (napr. sudy alebo kapota auta) plus prešľapové čiary



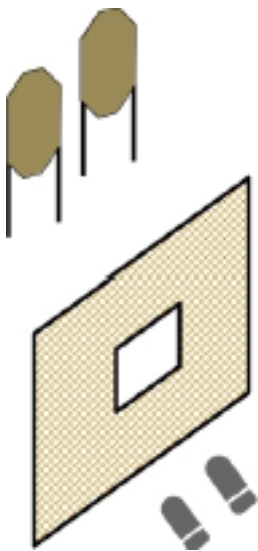
Strelec musí byť medzi prešľapovými čiarami a ničím sa nesmie dotýkať vonkajšej strany. Strelec sa musí dotýkať vo vnútri pomyselného zóny vytvorenej podperou, prešľapovými čiarami a spojením koncov čiar. Vľavo je znázornená zostava suda a dvoch prešľapových čiar a vpravo pomyselná uzavretá zóna. Zvyčajne sa kombinuje so streleckou pozíciou v pokľaku.

Dvere alebo priechod



S dverami alebo priechodom sa zaobchádza analogicky ako so stenou. Na každej strane dverí môžu byť dve zóny, strelec si vyberie jednu z nich. Pomyselné uzavreté zóny sa nezobrazujú.

Stena s otvorom



Na vymedzenie streleckej zóny nie sú potrebné žiadne čiary. Strelec musí strieľať cez otvor a zasiahnuť všetky viditeľné ciele. Môže sa umiestniť tak, ako je pre tento účel potrebné.

6.1.3. Otvorené: Parkúry bez streleckých zón

Strelec sa pohybuje cez parkúr a zasahuje ciele z ľubovoľnej pozície, ktorú si zvolí a je to bezpečné. Pohyb môže byť obmedzený rekvizitami alebo prešlapovými čiarami.

6.1.4. Jednozónové: Scény s jednou streleckou zónou

Strelec nesmie opustiť streleckú zónu od štartového signálu až po posledný výstrel.

6.1.5. Viaczónové: Parkúry s viacerými streleckými zónami

Strelec môže zasahovať terče len z vymedzenej streleckej zóny. Môže opustiť zónu, aby sa dostal do inej zóny. Ak sa nenachádza v streleckej zóne, nesmie zasiahnuť terče.

6.2. Obmedzenie zložitosti

Rôzne strelecké polohy, strelba jednou rukou a zasahovanie rôznym počtom nábojov sú príkladmi pre dôležité prvky dizajnu parkúru. Príliš zložité procedurálne požiadavky však môžu byť náročné na hodnotenie a viesť k frustrácii strelca.

Dávajte si pozor na príliš zložité návrhy. Dostupné možnosti dizajnu radšej rozložte do viacerých etáp, aby ste vytvorili atraktívnu rozmanitosť.

6.2.1. Požadované strelecké pozície

Od strelca sa môže vyžadovať, aby pri zásahu cieľa alebo skupiny cieľov použil určitú streleckú polohu. V parkúre s viacerými zónami, aby bolo možné vyžadovať inú polohu ako štandardnú, musí existovať intuitívne nastavenie pomáhajúce strelcovi vybrať správnu polohu. Môže to byť napríklad poloha v kľaku nad kapotou auta alebo poloha v ľahu cez zemný otvor v stene.

6.2.2. Požadované používanie rúk

Od strelca sa môže vyžadovať, aby zasahoval ciele jednou rukou. Musí sa to vykonať s jedným z nasledujúcich nastavení:

- všetky terče v etape musia byť riešené použitím rovnamej ruky
- prvá viditeľná skupina cieľov musí byť riešená použitím určenej ruky a všetky ostatné ciele inou
- dizajn parkúru si vynucuje použitie konkrétnej ruky, napr. tým, že niečo je nesené v druhej ruke
- k výberu použitia danej ruky prichádza intuitívne, napr. ľavá strana steny = ľavá ruka a pravá strana steny = pravá ruka.

6.2.3. Požadovaný počet nábojov

Strelec môže byť povinný zasiahnuť určité ciele definovaným počtom striel. Buď sa na všetky papierové terče v parkúre vyžaduje rovnaký počet výstrelov, alebo sa na prvý terč môže vyžadovať iný počet výstrelov ako na všetky ostatné terče. Napríklad: prvý terč zasiahnite 3 ranami a potom všetky ostatné terče 2 ranami.

6.2.4. Požadované cieľové zóny

Strelec môže byť povinný riešiť papierové terče v určitých bodovacích zónach a v určitom poradí. Postupuje sa pri tom analogicky ako pri požadovanom počte nábojov.

6.2.5. Požadovaná strelba počas pohybu

Strelec môže byť povinný riešiť jeden alebo skupinu terčov počas pohybu. Postup môže špecifikovať pohyb vpred alebo vzad. Nastavenie parkúru musí byť také, aby strelcovi riešenie príslušnej skupiny cieľov počas pohybu prišlo intuitívne. Napríklad: zasiahnuť ciele na konci chodby počas pohybu cez ňu.

6.3. Ďalšie pravidlá dizajnu

Vzdialenosti: Nasledujúce maximálne vzdialenosti sa nesmú prekročiť:

Pistoľe:

- 50 m pre techniku streľby voľným štýlom
- 10 m pre techniku streľby jednou rukou

Pušky:

- 100m

V prípade redukovaných (50%) papierových terčov sa maximálne vzdialenosti znižujú na polovicu.

Počet výstrelův: Na jednu streleckú situáciu nesmie byť potrebných viac ako 30 nábojov.

Nabíjacie zariadenia: Nesmie sa vyžadovať nabíjanie/páskovanie nabíjacích zariadení na čas.

Montáž/demontáž: Nesmie sa vyžadovať montáž alebo demontáž strelných zbraní alebo nabíjacích zariadení na čas.

Manipulácia jednou rukou: Nemôže sa vyžadovať manipulácia iba jednou rukou. To zahŕňa aj ťahanie iba slabou rukou.

Rekvizitné zbrane: Rekvizitné zbrane sú povolené všetkých typov a kalibrov a nemusia byť v súlade s pravidlami o vybavení. Závädy rekvizitných zbraní budú mať vždy za následok príkaz "stop" a následne opakovanie streľby.

6.4. Popis parkúru

Popis parkúru sa číta doslovne počas brífingu. Obsahuje nasledujúce informácie:

Názov	Názov parkúru	Autor	Meno autora návrhu
Typ	Otvorený, Jednozónový, Multizónový	Situácie	Počet strel. situácií
Terče	Papierové (reduk.), Neterče, Kovové		
Počet nábojov	Minimálny potrebný	Bodovanie	(Ne)limitované, (Najlepších) X
Štart. pozícia	V stojí, sedmo, dotýkajúc sa ... (bude sa opakovať v každej strel. situácii)		
Štart. stav	Zbraň a náhradné zásobníky (bude sa opakovať v každej strel. situácii)		
Procedúra	Čo sa očakáva od strelca (bude sa opakovať v každej strel. situácii)		
Bezpečnosť	V prípade potreby: ľubovoľné špeciálne nároky na bezpečnosť		
Schéma	Schematický náčrt parkúrovej zostavy		

7. Vybavenie strelca

7.1. Strelné zbrane - divízie

Všetky strelné zbrane používané na súťažiach CMA musia patriť do jednej alebo viacerých divízií. Podrobné požiadavky pre každú divíziu sú definované v príslušnej prílohe.

7.2. Strelivo

Podrobné požiadavky pre každú divíziu sú definované v príslušnej prílohe.

7.3. Ostatné vybavenie

Opasky, puzdrá na zbrane a puzdrá na nabíjacie zariadenia musia byť praktické a bezpečné na používanie. Úpravy musia zachovať všetky pôvodné funkcie vybavenia. Podrobné požiadavky sú definované v príslušnom dodatku.

8. Certifikácie

CMA vychádza z rámca bezpečných a solídnych zručností pri manipulácii so strelnou zbraňou. Ponúka niekoľko úrovní certifikácie.

8.1. Súťažiaci

Každý účastník podujatia CMA musí byť certifikovaný ako súťažiaci CMA. To umožňuje dosiahnuť dva hlavné ciele tohto športu:

- 1) Podporovať bezpečné a efektívne zaobchádzanie so strelnými zbraňami
- 2) Zabezpečiť bezpečné prostredie pre všetkých účastníkov

8.1.1. Základné vzdelávanie o strelných zbraniach

Základné vzdelávanie v oblasti strelných zbraní zahŕňa všetky prvky potrebné na bezpečnú a účinnú manipuláciu so strelnou zbraňou. Zahŕňa bezpečnostné pravidlá a ich uplatňovanie, manipuláciu, základy streľby, strelecké polohy, pohyb a praktické skúšky.

Odporúča sa, aby noví strelci absolvovali štandardizovanú základnú streleckú prípravu s certifikovaným inštruktorom.

8.1.2. Vzdelávanie v oblasti športovej streľby CMA

Vzdelávanie v športovej streľbe CMA umožňuje strelcovi zúčastňovať sa na súťažiach v športovej streľbe CMA. Zahŕňa znalosť a uplatňovanie pravidiel, špeciálne techniky športovej streľby, ako je napríklad pohyb na diaľku so strelnou zbraňou v ruke, a praktickú klasifikačnú skúšku. Všetci strelci

musia absolvovať štandardizované vzdelávanie pred svojou prvou účasťou na podujatí CMA v športovej streľbe.

Vzdelávanie v oblasti športovej streľby CMA musí viesť certifikovaný inštruktor.

8.1.3. Klasifikácia

Každý strelec je klasifikovaný na základe absolvovania praktického klasifikačného testu alebo testu zručností. Test zručností poskytuje objektívne meranie streleckých zručností. Zahŕňa väčšinu základných zručností zo základných strelných zbraní a zo športovej streleckej prípravy. Ďalej poskytuje kariérny postup na neustále zdokonaľovanie.

Pre pištole a pušky (2-Gun) sa konajú samostatné testy zručností.

Sú definované tieto **výkonnostné triedy**, resp. úrovne zručností:

- Nováčik / Rookie (RK)
- Strelec / Marksman (MM)
- Pokročilý / Advanced (AV)
- Expert / Expert (EX)
- Majster / Master (MA)

Platnosť: Klasifikácia platí pre pištole alebo pre pušky. Klasifikácia dosiahnutá v danej divízii sa automaticky rozširuje na všetky ostatné divízie pištolí alebo pušiek.

Frekvencia: Klasifikácia vyprší po 12 mesiacoch a musí sa obnoviť.

Rôzne:

- Aby sa strelec mohol zúčastniť skúšky zručnosti z pušky, musí už mať platnú klasifikáciu na pištole.
- Skúšku zručnosti musí viesť a vyhodnotiť certifikovaný rozhodca.
- Strelec môže vykonať skúšku zručnosti toľkokrát, koľkokrát sa rozhodne. Bodovací test však môže vykonať len raz za deň.
- Test zručností sa musí vykonať celý na jeden pokus. Nie je povolené vykonať časti testu a neskôr čiastkové výsledky spojiť. Takisto nie je povolené sčítavať najlepšie čiastkové výsledky z rôznych pokusov.
- V prípade, že strelec mal závalu, môže absolvovať jedno opakovanie, ale výlučne len jedno počas celého testu zručností. Opakovania celých jednotlivých parkúrov alebo streleckých situácií z dôvodu závady nie sú povolené.

8.2. Rozhodca a riaditeľ pretekov

Všetky parkúry na podujatí CMA v športovej streľbe musí viesť a hodnotiť minimálne jeden certifikovaný rozhodca. Rozhodcov na pretekoch vedie riaditeľ pretekov.

8.2.1. Vzdelávanie rozhodcu

Vzdelávanie rozhodcu (SO) zahŕňa podrobné pochopenie a uplatňovanie pravidiel, vodcovské a veliteľské zručnosti, bodovanie parkúrov a teoretický a praktický test.

Vzdelávanie rozhodcu musí viesť certifikovaný inštruktor.

Rozhodcovia si musia obnoviť osvedčenie najmenej každých 36 mesiacov.

8.2.2. Vzdelávanie riaditeľa pretekov

Vzdelávanie riaditeľa pretekov zahŕňa návrh parkúru, prípravu a organizáciu pretekov, vedenie rozhodcov a organizáciu a marketing pretekov.

Vzdelávanie riaditeľa pretekov musí viesť certifikovaný inštruktor.

Pre riaditeľa pretekov neexistuje samostatná obnova osvedčenia, ale je priamo spojená so štatútom rozhodcu.

8.3. Tréner

Certifikovaný tréner plánuje a vedie školenia pre malé skupiny strelcov. Úlohy trénera sa v mnohých aspektoch líšia od úloh rozhodcu.

8.3.1. Vzdelávanie trénera

Vzdelávanie trénera zahŕňa organizáciu a vedenie tréningových jednotiek s malými skupinami strelcov, ako aj základy o plánoch lekcií, tréningových plánoch, štandardných cvičeniach, spätnej väzbe a hodnotení pokroku.

Odporúča sa pre zainteresované kluby a môže slúžiť ako záruka kvality pre prevádzkovateľov strelníc. Zameriava sa na bezpečnosť a efektívnosť, poskytuje základné poznatky o aspektoch nestreleckého tréningu, ale nemá nahradiť úplné vzdelanie športového trénera.

Vzdelávanie trénerov vedie určený hlavný inštruktor CMA.

Tréneri si musia obnoviť certifikáciu najmenej každých 36 mesiacov.

8.4. Inštruktor

Inštruktor vedie príslušné kurzy pre súťažiacich, rozhodcov a riaditeľov pretekov.

8.4.1. Vzdelávanie inštruktorov

Inštruktorské vzdelanie umožňuje participantovi organizovať a viesť kurzy základných strelných zbraní, športovej streleckej prípravy CMA, pre rozhodcov a pre riaditeľov pretekov.

Vzdelávanie inštruktorov vedie hlavný inštruktor CMA.

9. Prílohy

Nasledujúce prílohy sú neoddeliteľnou súčasťou pravidiel a môžu sa aktualizovať jednotlivo:

A1 Divízie

A2 Vybavenie

A31 Zručnostný a klasifikačný test pre pištole

A31 Zručnostný a klasifikačný test pre pušky

Plánované:

A4 Preteky

A5 Základné vzdelávanie v oblasti strelných zbraní

A6 Vzdelávanie rozhodcov

A7 Vzdelávanie riaditeľov pretekov

A8 Vzdelávanie trénerov

A9 Vzdelávanie inštruktorov

Slovník vybraných pojmov a výrazov

B		P	
Barrel	Hlaveň	PCC	Karabína pištoľ. kalibru
Barrier Tape	Výstražná páska	Pick-up gun	Rekvizitná zbraň
Bay	Strelecký priestor	Popper	Sklopný terč
Bobber	Výsuvný terč	Power factor	Faktor výkonu streliva
Bolt	Závorník (puška)	Prone	Ľah
C		R	
Caliber	Ráž	Range	Strelnica
Cardboard	Kartón, lepenka	Ranking	Poradie
Chief SO (CSO)	Hlavný rozhodca	Rifle	Puška
Course of Fire	Strelecká situácia		
D		S	
Decocker	Vypúšťač bicieho kladivka	Safe area	Bezpečná zóna
Double Action	Dvojčinná (spúšť)	Safety catch	Poistka
F		Safety flag	Bezpečnostná vlajočka
Fault line	Prešľapová čiara	Safety officer (SO)	Rozhodca
H		Safety position	Bezpečnostná poloha
Handgun	Krátka strelná zbraň	Shoot through	Priestrel
Holster	Opaskové puzdro	Shooting range	Strelnica
Holstering	Zapuzdrenie zbrane	Sights	Mieridlá
I		Single Action	Jednočinná (spúšť)
Instructor	Inštruktor	Skills test	Test zručností
K		Slide	Záver (pištole)
Kneeling	Kľak	Slide catch	Záchyt záveru
M		Stage	(Strelecký) parkúr
Magazine	Zásobník	Start condition	Štartový stav
Malfunction	Závada	Start position	Štartová pozícia
Match director	Riaditeľ pretekov	Striker	Úderník
Muzzle	Ústie zbrane	String	Séria
Muzzle direction	Smer ústia hlavne	Sweeping	Premierenie cez telo
Muzzle velocity	Ústňová rýchlosť	Swinger	Kývačka
N		T	
Non-Shoots	Neterče	Take down lever	Vypúšťač záveru
		Timer	Strelecké stopky
		Trainer	Tréner
		Trigger	Spúšť
		Trigger guard	Lučík spúšte