



Competitive Marksman Action

Úvod do CMA

Verzia 3.0 – 1. januára 2024

Účel tohto dokumentu:

- Zvýšenie záujmu o iniciatívu CMA
- Získavanie nových strelcov, klubov a sponzorov pre tento šport

- Poskytnúť stabilný a spoľahlivý **rámec športovej strel'by** založený na **bezpečnosti, jednoduchosti** a pevných **zručnostiach** pri zaobchádzaní so strelnými zbraňami.
- Stimulovať **medzinárodnú spoluprácu, športového ducha a kamarátstvo** založené na spoločných zručnostiach, záujmoch, normách a hodnotách.
- Podporovať **bezpečné a efektívne** strelecké **zručnosti**.
- Klásť dôraz na **osobné strelecké zručnosti** pred používaním špecializovaného vybavenia.
- Podporovať **komplexné strelecké schopnosti** v spojení s **duševnou a fyzickou zdatnosťou**.

- Poskytnúť platformu na **objektívne hodnotenie streleckých zručností** a neustále osobnostné **zlepšovanie**.
- Podporovať používanie ľahko dostupného, **sériovo vyrábaného vybavenia**.
- Umožniť a rozvíjať **súťaže v športovej strelbe** od miestneho až po medzinárodný a celosvetový dosah.
- Poskytnúť pevný rámec pre **certifikáciu** strelcov, funkcionárov pretekov a inštruktorov.
- Konštruktívne prispievať do medzinárodnej **komunity športovej strelby**.
- **Vytvorené strelcami pre strelcov.**

Competitive

- Športy
- Súťaženie
- Ambície
- Zdokonaľovanie

- Zručnosti
- Úspech
- Férovosť
- Zábava

Marksman

- Osoba
- Strelec
- Osobný úspech
- Skóre

- Zásah do terča
- Presnosť
- Vzdelávanie v streľbe
- Športové správanie

Action

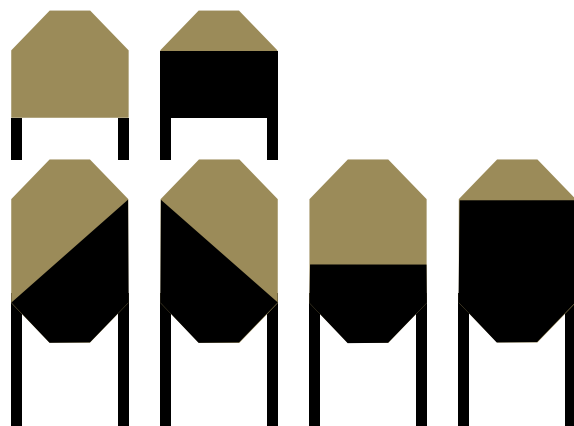
- Osoba
- Strelec
- Osobný úspech
- Skóre

- Flexibilita
- Súdržnosť
- Spoločne vpred
- Robiť lepšie

Papierové terče

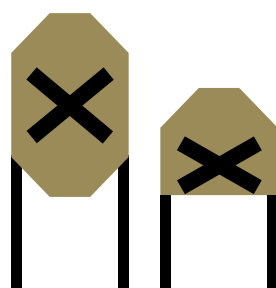
- Zóny A, B, C, D, M
- Možné požiadavky: plný cieľ (štandard), len ABC alebo len D
- Väčšia nulová zóna umožňuje väčšiu rýchlosť

Varianty



- Zásah do čiernej = minútie
- Priestrel cez čiernu neplatí

Neterče



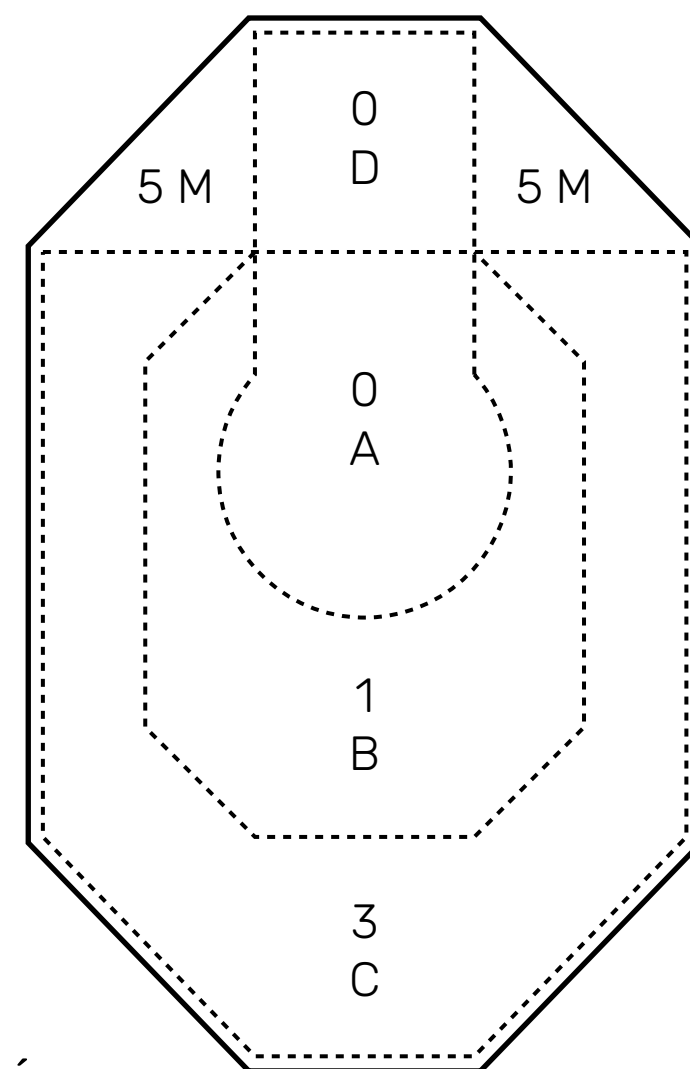
- Zásah kdekoľvek: +5 (s výnimkou M)
- Priestrel platí

Redukované 50% terče

- Na simuláciu väčších vzdialeností
- Neterče sú povolené
- Čiastočne farbené a orezané terče nie sú povolené

Ostatné terče

- Oceľové alebo polymérové poppery, dosky
- Kývačky, bobbery, posuvné terče, ...



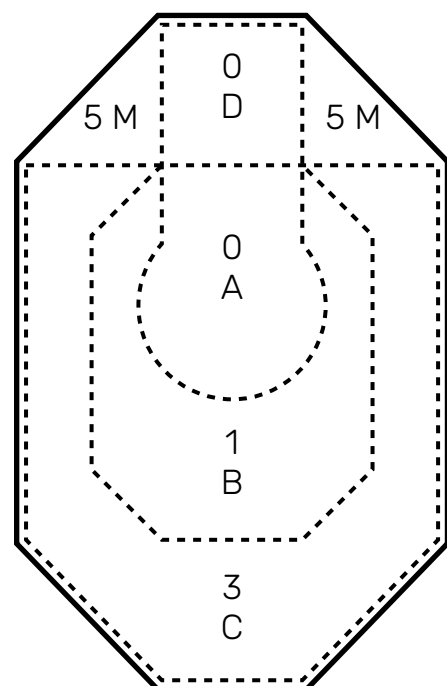
Skóre =

Celkový **čas** (s)

- Štart. signál
- Posledný výstrel

+

Celkové **body na terči**



+

Celková **penalizácia**

- PE * 5
- NS * 5
- FP * 15

PE = Procedurálne chyby
NS = Zásahy neterča
FP = Flagrantné porušenie pravidiel (podvádzanie, hranie divadla, ...)

**Nelimitované
bodovanie**

- Štandardné bodovanie
- Vystrelíte toľko rán, koľko chcete
- Hodnotí sa najlepší súčet z požadovaného počtu zásahov

**Limitované
bodovanie**

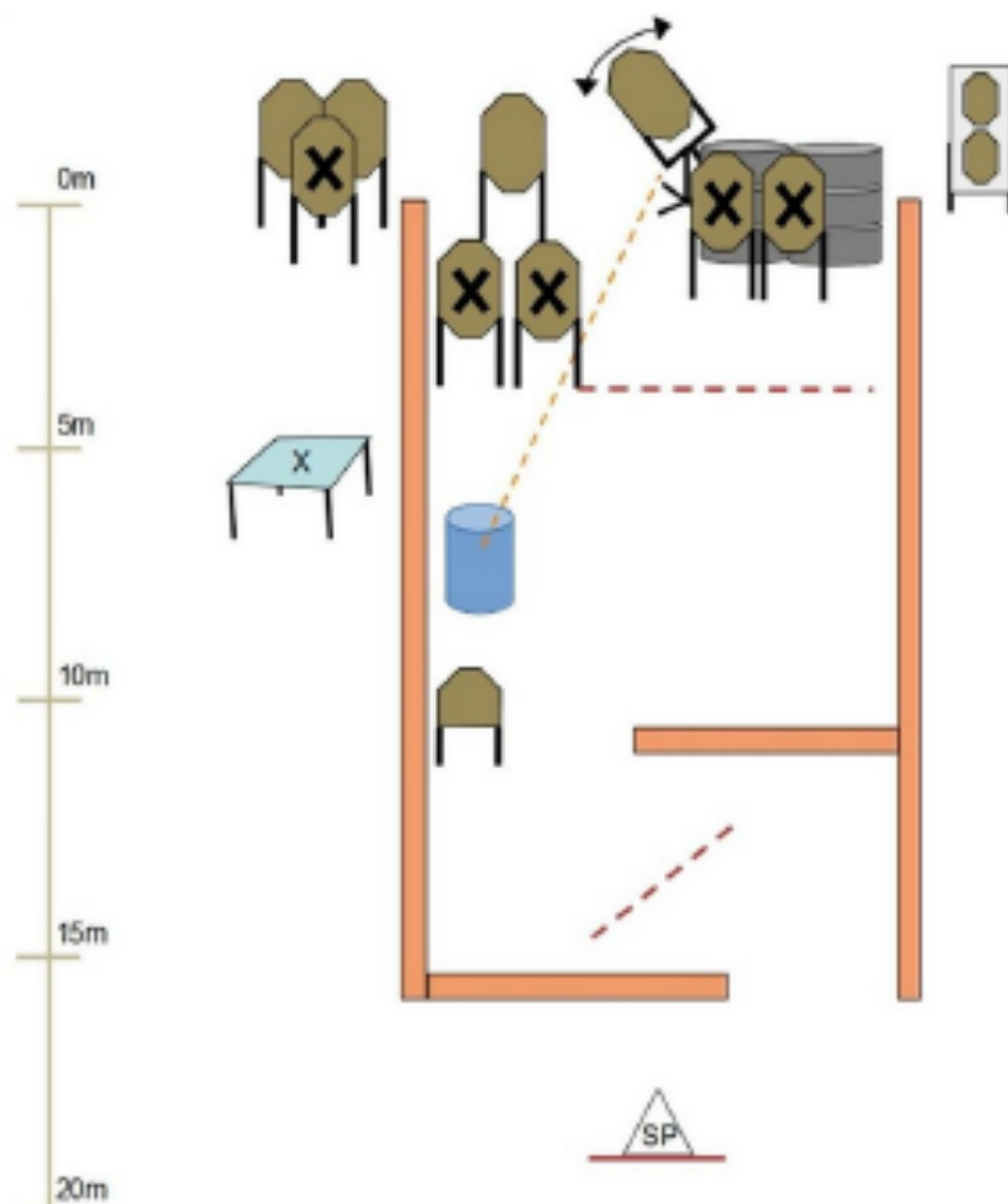
- Pevný počet výstrelů na jeden terč
- Penalizácia za vystrelenie príliš veľkého alebo nedostatočného počtu striel

**Dizajn
parkúru**

- Maximálny počet nábojov potrebných na jeden parkúr: **30**
- **Neobmedzené vzdialenosti pohybu**
- Strelecké polohy: **v stoj, v kláku, v ľahu** môžu byť výslovne požadované
- Použitie rúk: **voľný štýl, silná ruka, slabá ruka, ľavá ruka, pravá ruka** môže sa vyžadovať
- Môže sa vyžadovať strel'ba **počas pohybu**
- Požadované zásahy do cieľa môžu mať určené poradie (napr. 2 ABC, potom 2 D)
- Postup: Rozumné **úlohy** sa môžu vyžadovať (napr. niečo preniesť), hlúpe úlohy (napr. niečo vyvážiť, žonglovať) nie sú povolené
- Požiadavky musia byť **intuitívne podporené** návrhom parkúru
- Úroveň zložitosti je primeraná
- Parkúry **so slabým osvetlením/bez osvetlenia**
- **Dvojzbraňové** scenárió: zahrňujú bezpečný prechod na inú zbraň
- Žiadny pseudotaktický alebo sebaobranný kontext

Príklad: Krátka ručná zbraň - otvorený parkúr

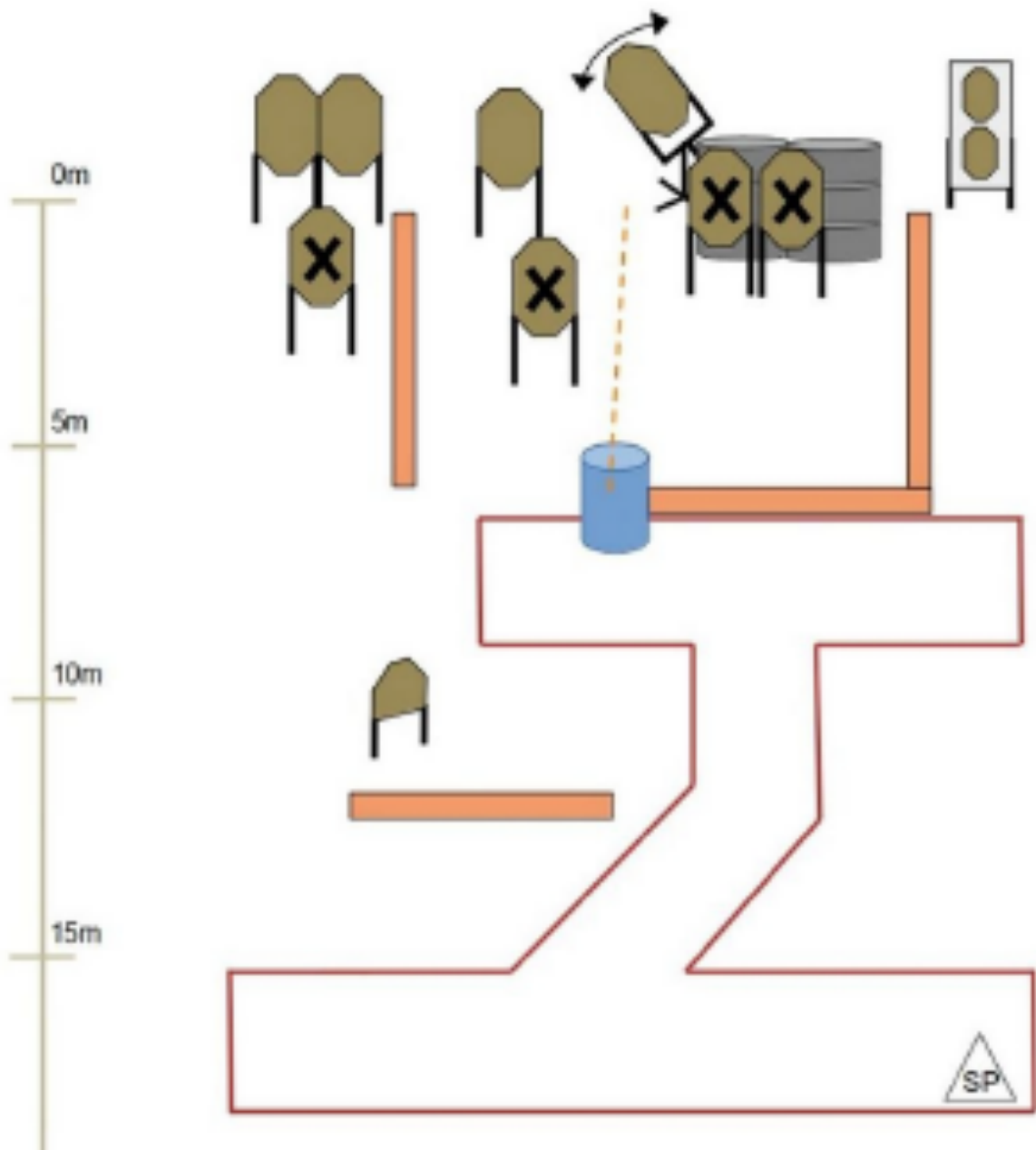
Názov	Otvorený parkúr	Autor	Andy
Typ	Otvorený	Situácie	1
Terče	5 papier, 2 redukované, 5 neterč	Nábojov	Min. 14
Bodovanie	Nelimitované, 2 najlepšie	Štart/Koniec	Zvuk. signál / Posledný výstrel
Štart. pozícia	Stojaci na SP, päty sa dotýkajú čiary		
Št. podmienky	Zbraň vybitá, záver spustený a všetky zásobníky na stole vo vyznačenej zóne. Všetky zásobníky po 6 nábojov.		
Procedúra	Na signál riešiť všetky terče. Kývačku aktivuje lano.		
Bezpečnosť	Min. vzdialenosť pre strelbu na mobilné zachytávače stiel: 2m (viď čiarkovaná čiara)		



- Interiérový parkúr s mobilnými pascami na strely.
- Strelec rieši terče odkiaľkovek chce a je to bezpečné.
- Pohyb strelca môže byť obmedzený len z bezpečnostných dôvodov.
- Dobrý dizajn parkúru: nechajte rozhodnutia na strelca!
- Rozhodnutia v tomto príklade:
 - **Možnosť 1:** najprv dva redukované terče z diaľky a potom sa presunúť do stredy
 - **Možnosť 2:** najprv chodíte do stredy a neskôr sa presuňte bližšie k redukovaným terčom
 - Možnosť 3: ...

Príklad: Krátka ručná zbraň - jednozónový parkúr

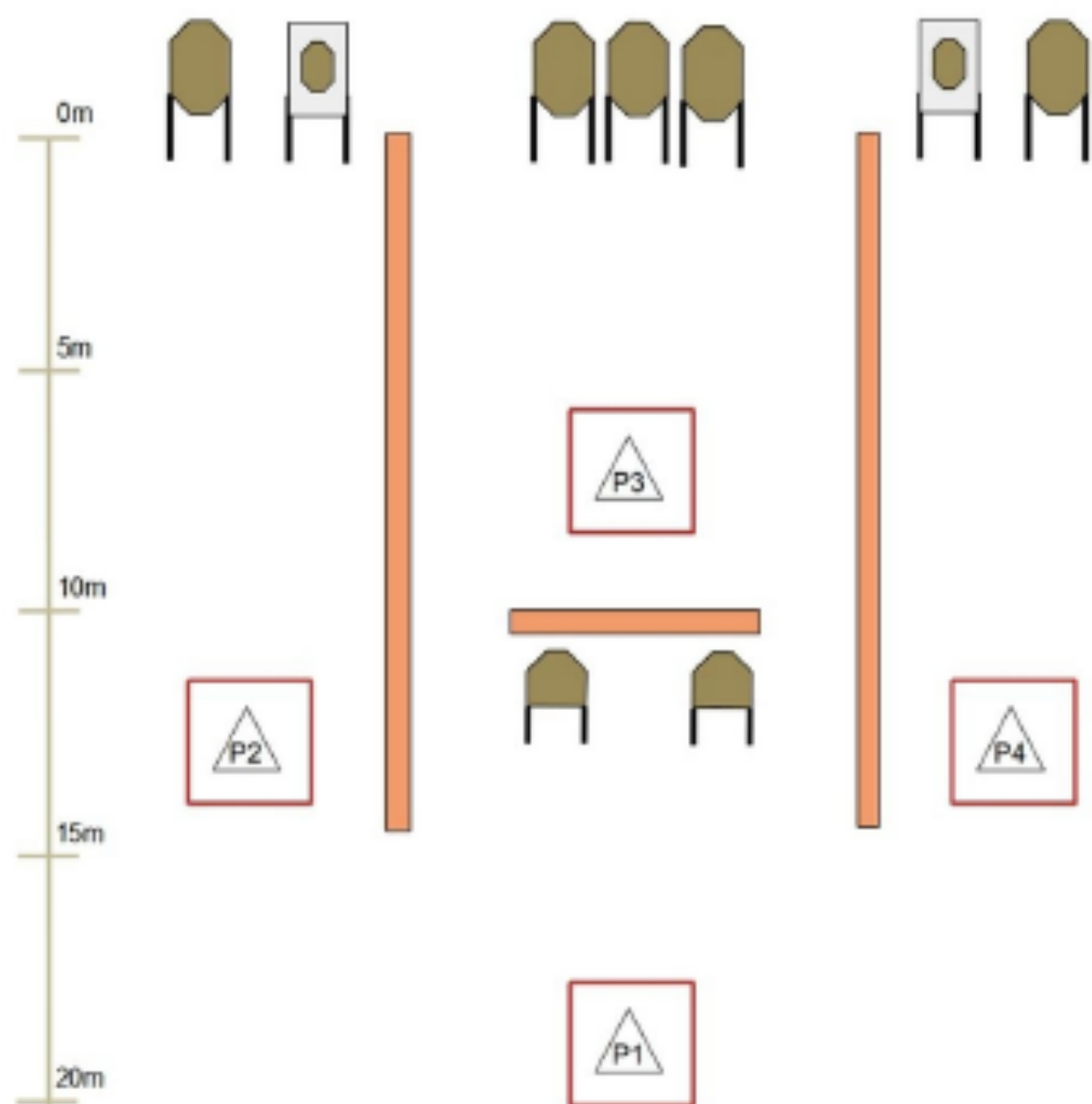
Názov	Jednozónový parkúr	Autor	Andy
Typ	Jednozónový	Situácie	1
Terče	5 papier, 2 redukované, 4 neterče	Nábojov	Min. 14
Bodovanie	Nelimitované, 2 najlepšie	Štart/Koniec	Zvuk. signál / Posledný výstrel
Štart. pozícia	Stojaci na SP, päty sa dotýkajú čiary		
Št. podmienky	Zbraň s napáskovanými 10 nábojmi, zapuzdrená		
Procedúra	Na signál riešiť všetky terče za zotrvania vo vyznačenej zóne. Kývačku aktivuje lano.		



- Interiérový parkúr s mobilnými pascami na strely.
- Strelec nesmie opustiť jasne vyznačenú streleckú zónu od štartového signálu až po posledný výstrel.
- Rozhodnutia v tomto príklade:
 - **Možnosť 1:** bezprostredná strel'ba na dva redukované terče priamo z SP
 - **Možnosť 2:** strel'ba na dva redukované terče až po presune vpred a doprava

Príklad: Krátka ručná zbraň - multizónový parkúr

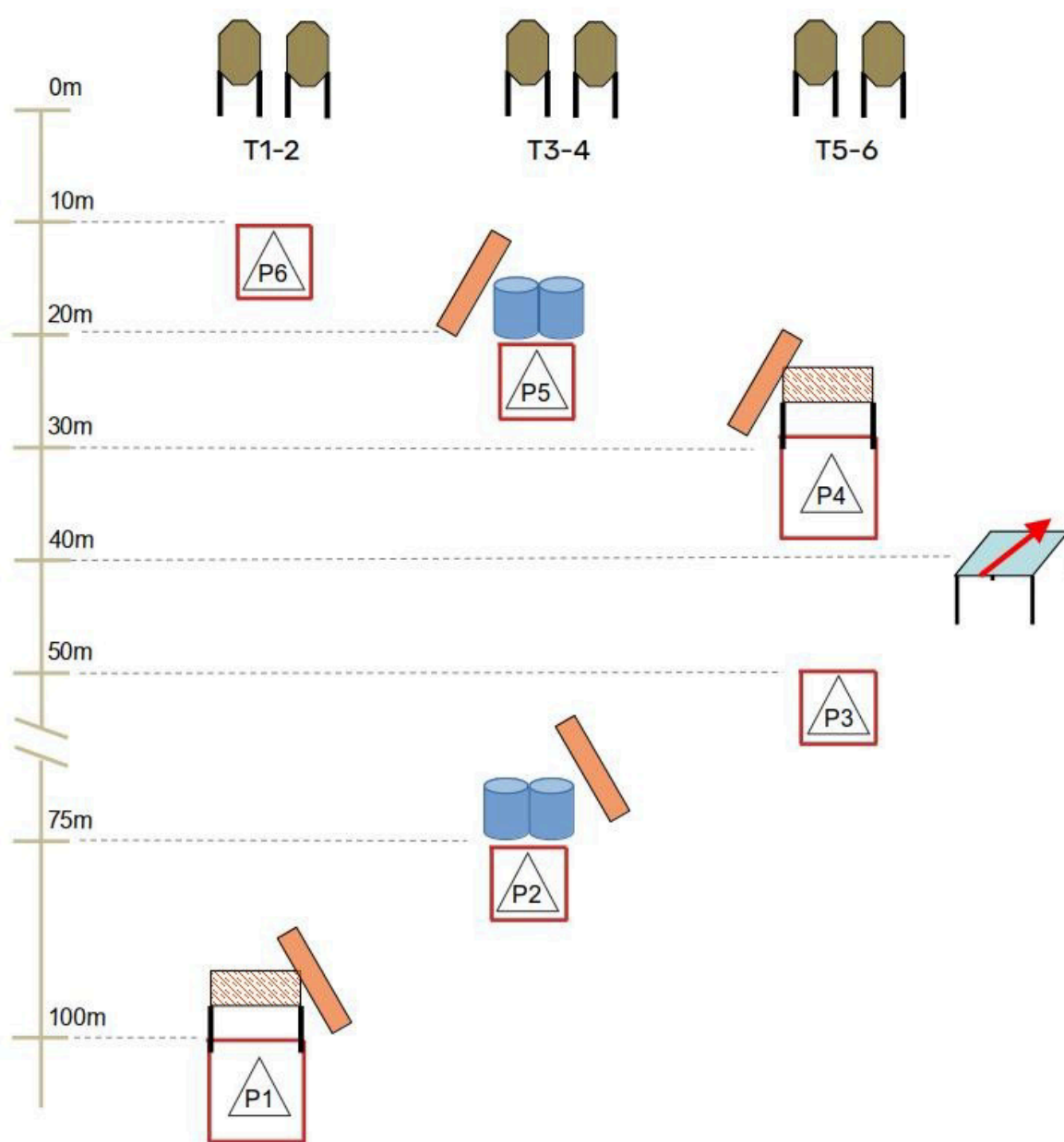
Názov	Multizónový	Autor	Andy
Typ	Multizónový	Čas	Par
Terče	7 papier, 2 redukované	Nábojov	18
Bodovanie	Limitované, 2	Štart/Koniec	Zvuk. signál / Posledný výstrel
Štart. pozícia	Stojaci na ľubovoľnej pozícii		
Št. podmienky	Zbraň s napáskovanými 10 nábojmi, zapuzdrená. Náhradné zásobníky po 10 nábojov.		
Procedúra	Na signál riešiť všetky terče z dostupných pozícií.		



- Interiérový parkúr s mobilnými pascami na strely.
- Strelec môže zasiahnuť terče len vtedy, keď sa nachádza v jednej zo zón.
- Strelec môže opustiť jednu zónu, aby sa dostal do inej.
- Strelec nemôže zasiahnuť terče mimo zón.
- Rozhodnutia v tomto príklade: "Kde začať?" Napr. začať v P3 alebo skončiť v P3?

Príklad: Dvojzbraňový multizónový parkúr

Názov	Beh a strel'ba	Autor	Andy
Typ	Multizónový	Situácie	1
Terče	6 papier	Nábojov	24
Bodovanie	Limitované, 4 na každý terč	Štart/Koniec	Zvuk. signál / Posledný výstrel
Štart. pozícia	Stojaci na P1		
Št. podmienky	Puška plne nabitá, pozícia nízka, pripravený. Pištoľ plne nabitá, v puzdre na opasku.		
Procedúra	Na signál riešiť terče T1-2 z P1 v ľahu, T3-4 z P2 v pokľaku, T5-6 z P3. Potom pušku odložiť na stôl, zaistiť, ústie zbrane vo vyznačenom smere. Krátkou strelnou zbraňou riešiť T5-6 z P4 v ľahu, T3-4 z P5 v pokľaku a T1-2 z P6.		



- Exteriérový parkúr, bočné valy nie je možné použiť.
- Strelec musí zasiahnuť viditeľné terče z P1-3 puškou v rôznych polohách, potom prejsť na pištoľ definovaným a bezpečným spôsobom a potom zasiahnuť viditeľné ciele z P4-6 pištoľou v rôznych polohách.
- Multizónový koncept umožňuje efektívne realizovať veľké parkúry.
- Tento parkúr kladie dôraz na fyzickú zdatnosť a testuje strelecké zručnosti pod určitým tlakom.
- Tentoraz žiadne rozhodovanie - jednoducho to urobte.
- S niekoľkými úpravami sa parkúr dá realizovať aj v opačnom smere.

Triedy a kategórie



Test zručností

- Skúška zručností v streľbe z pištole
- Dvojzbraňový test zručnosti
- 3 parkúry
- 48 nábojov
- Súbor zručností pre krátke zbrane i pušky



Výkonnostné triedy

- Nováčik (RK)
- Strelec (MM)
- Pokročilý (AV)
- Expert (EX)
- Majster (MA)
- Platnosť končí po 12 mesiacoch
- Jedna úroveň zručností pre krátke strelné zbrane a ďalšia pre dvojzbraňové



Kategórie

- Lady
- Senior (55 a viac rokov)
- Duty (ozbrojené sily a orgány činné v trestnom konaní súťažiacie v plnej uniforme)
- Uplatňuje sa na každú divíziu samostatne

Test zručností v streľbe z krátkej zbrane

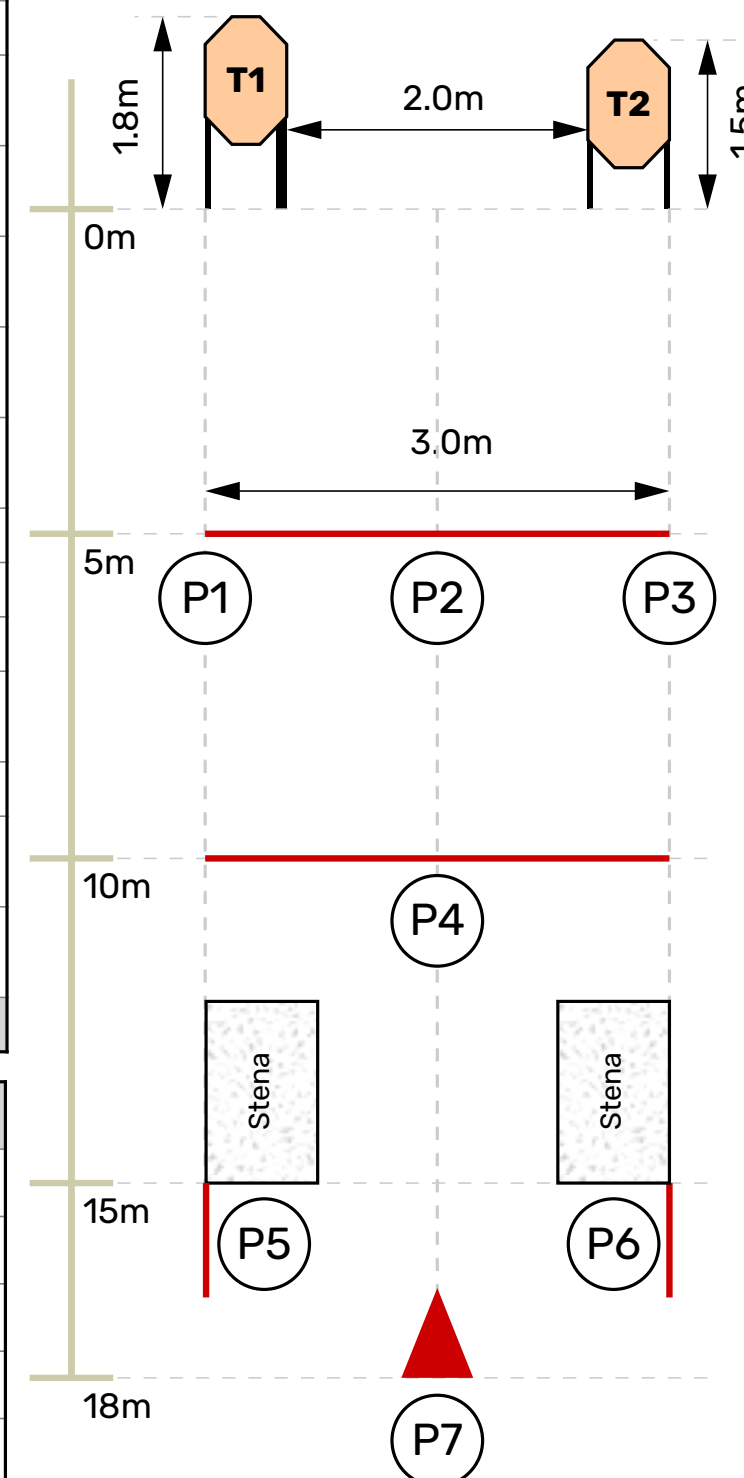


Sit.	Štartové podmienky	Procedúra	Nábojov
Parkúr 1			20
1	P1, v stoji tvárou doľava, špičky oboch nôh smerujú doľava, zbraň v puzdre	Otočiť sa o 90° doprava, tasiť, vystreliť 2x do ABC na T1	2
2	P3, v stoji tvárou doprava, špičky oboch nôh smerujú doprava, zbraň v puzdre	Otočiť sa o 90° doľava, tasiť, vystreliť 2x do ABC na T2	2
3	P1, v stoji chrbtom do streliska, prázdna komora, zbraň v puzdre	Otočiť sa o 180°, tasiť, vystreliť 2x na každý T1-2	4
4	P4, v stoji, zbraň v puzdre	Tasiť, vystreliť 3x na každý T1-2 za pohybu rovno dopredu k P2	6
5	P2, v stoji, zbraň v puzdre	Tasiť, vystreliť 3x na každý T1-2 za pohybu rovno dozadu k P4	6
Parkúr 2			16
1	P2, v stoji, pripravená silná ruka	Vystreliť 2x na každý T1-2, len silnou rukou	4
2	P2, v stoji, pripravená slabá ruka	Vystreliť 2x na každý T1-2, len slabou rukou	4
3	P4, v stoji, presne 4 náboje nabité, pripravený	Prejsť do kľaku, vystreliť 4x na T1, prebiť a prejsť do polohy v ľahu, vystreliť 4x na T2	8
Parkúr 3			12
1	P7, v stoji, nabitých 5 nábojov alebo viac, zbraň v puzdre	Tasiť, presun na P5, vystreliť 3x na T1, prejsť cez P7 na P6 a prebiť, vystreliť 3x na T2	6
2	P7, v stoji, nabitých 5 nábojov alebo viac, zbraň v puzdre	Tasiť, presun na P6, vystreliť 3x na T2, prejsť cez P7 na P5 a prebiť, vystreliť 3x na T1	6
Spolu			48

Inštrukcie:

- Bodovanie je limitované!
- Ak nie je určené inak, strelec začína s požadovaným alebo väčším počtom nábojov v zásobníku a s jedným nábojom v komore
- Poloha "pripravený/á" je strelná zbraň pri hrudníku a ústie hlavne smeruje do streliska
- P1-3: nesmie sa prekročiť hranica 5m
- P4: nesmie sa prekročiť hranica 10m
- Zásobník po prebití musí zostať u strelca

Class / Division	Duty	Duty Optic	Sport	Sport Optic
MA (Master)	≤60	≤56	≤54	≤50
EX (Expert)	75	70	68	63
AV (Advanced)	105	98	95	88
MM (Marksman)	152	142	137	127
RK (Rookie)	304	284	274	254



Test zručností v streľbe z pušky a dvojzbraňový test

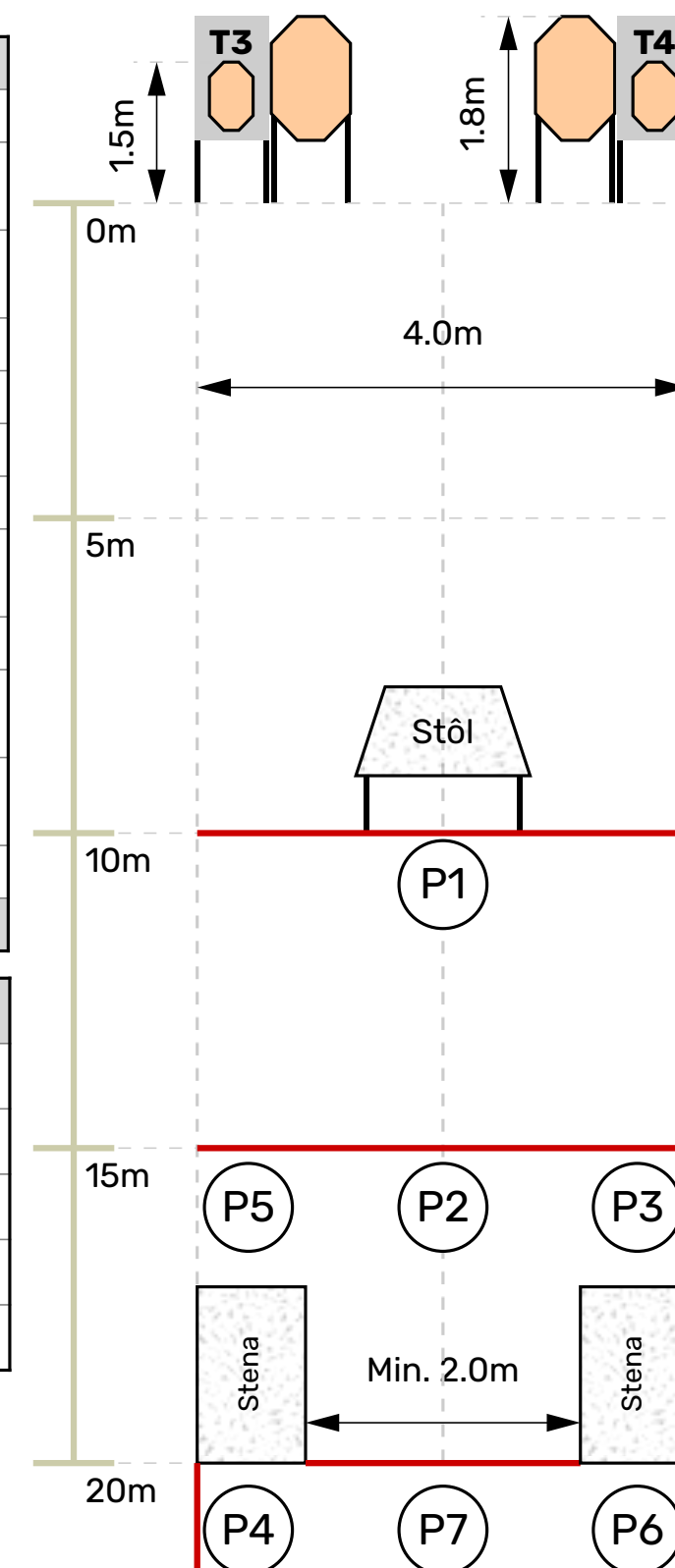


Sit.	Štartové podmienky	Procedúra	Nábojov
Parkúr 1 (so stolom)			16
1	P1, v stoji, pripravený	Vystreliť 2x na T1 zo silného ramena, 2x na T2 zo slabého ramena v ľubovoľnom poradí	4
2	P3, v stoji, pripravený, krátka zbraň v puzdre	Vystreliť 2x na každý T1-4 v ľub. poradí, odložiť pušku na stôl, tasiť krátku a vystreliť 2x na každý T1-2 v ľub. poradí	12
Parkúr 2 (odstrániť stôl)			20
1	P2, v stoji, pripravený	Vystreliť 2x na T1, prebiť, vystreliť 2x na T2	4
2	P2, v stoji, pripravený	Vystreliť 3x na každý T1-2, za pohybu dopredu k P1	6
3	P1, v stoji, pripravený	Vystreliť 3x na každý T1-2, za pohybu dozadu k P2	6
4	P2, v stoji, presne 2 náboje nabité, pripravený	Prejsť do kľaku, vystreliť 2x na T1, núdzovo prebiť, vystreliť 2x na T2	4
Parkúr 3 (odstrániť stôl)			12
1	P3, v stoji, pripravený	Prejsť do kľaku, vystreliť 2x na T4, presun na P4 a vystreliť 2x na T3 z ľavého ramena	4
2	P5, v stoji, pripravený	Prejsť do kľaku, vystreliť 2x na T3, presun na P6 a vystreliť 2x na T4 z pravého ramena	4
3	P7, v stoji, pripravený	Prejsť do ľahu, vystreliť 2x na každý T3-4 v ľubovoľ. poradí	4
Spolu			48

Inštrukcie:

- Súťažiaci musia mať platnú klasifikáciu zo streľby s krátkou zbraňou pred absolvovaním testu z pušky
- Bodovanie je limitované!
- Ak nie je určené inak, strelec začína s požadovaným alebo väčším počtom nábojov v zásobníku a s jedným nábojom v komore
- Poloha "pripravený/á" je puška zapretá do ramena, ústie hlavne smerujúce pod 45° uhlom do zeme do streľiska, poistka zaistená
- Steny na 20m hranici môžu byť nahradené sudmi
- Z P3 na P4 a z P5 na P6 presun medzi stenami
- P7: nesmie sa prekročiť 20m hranica
- Zásobník po prebití musí zostať u strelca

Class / Division	Large Rifle	PCC	Small Rifle
MA (Master)	≤61	≤58	≤55
EX (Expert)	76	72	68
AV (Advanced)	106	101	95
MM (Marksman)	154	146	137
RK (Rookie)	308	292	274



Súťažiaci

- Zúčastňuje sa súťaží
- Samostatne súťaží z krátkych zbraní a samostatne dvojzbraňových
- Absolvoval základné vzdelávanie v oblasti strelných zbraní a úvodný kurz CMA
- Absolvoval praktickú skúšku = skúšku zručnosti
- Obnovenie platnosti každých 12 mesiacov

Rozhodca

- Vedenie a vyhodnotenie parkúru, vedenie a vyhodnotenie testu zručností
- Vzdelávací balík rozhodcov
- Teoretický a praktický test
- Obnova každé 2 roky

Riaditeľ pretekov

- Organizácia pretekov, návrh parkúrov
- Vedenie rozhodcov/personálu v pretekoch
- Vzdelávací balík riaditeľov pretekov
- Teoretický a praktický test
- Obnova (bude určené)

Tréner

- Vedenie klubových tréningov, rozvoj streleckých zručností
- Vzdelávací balík pre trénerov
- Teoretický a praktický test
- Obnova (bude určené)

Inštruktor

- Vedenie vzdelávacích balíkov
- Vyhodnocovať vyššie certifikačné testy
- Vzdelávací balík pre inštruktorov
- Nominácia na základe objektívnych kritérií
- Obnova (bude určené)

Zbrane – divízie Duty

Duty

- Hlaveň: musí sa zmestiť do boxu (cca 4.5")
- Hmotnosť: max. 850g
- Kapacita: musí sa zmestiť do boxu
- Box: 210x145x35mm
- Úderník, DA/SA, DAO
- Služobné zbrane s niekoľkými úpravami
- Príklady: Glock 17, CZ P-10C, HK VP9, GP Q100 Mk23, Walther PDP 4.5"



Duty Optic

- Rovnako ako Duty s rozdielom:
- Hmotnosť: max. 950g
- Box: 210x145(175 polovica dĺžky)x35mm



Zbrane – divízie Sport



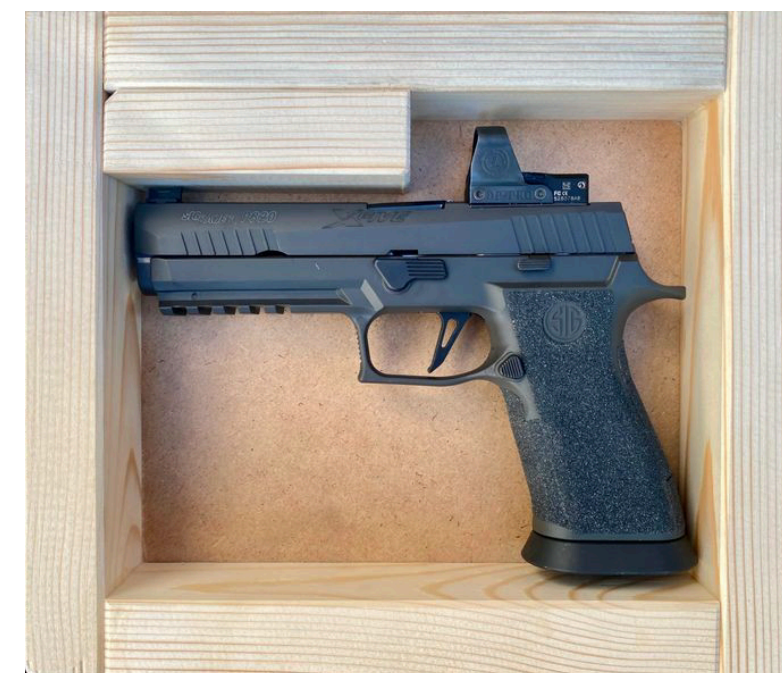
Sport

- Hlaveň: musí sa zmestiť do boxu (cca 5.5")
- Hmotnosť: max. 1300g
- Kapacita: musí sa zmestiť do boxu
- Box: 225x155x45mm
- Úderník, DA/SA, DAO, SA
- Športové zbrane s niekoľkými úpravami
- Príklady: Glock 34, CZ 75 SP-01 Shadow, niektoré modely vz. 2011, Walther Q5 SF



Sport Optic

- Rovnako ako Sport s rozdielom:
- Hmotnosť: max. 1400g
- Box: 225x155(185 polovica dĺžky)x45mm



Veľká puška

- Dĺžka: min. 600mm, max. 1100mm
- Hlaveň: min. 250mm, max. 510mm
- Hmotnosť: max. 5500g
- Kalibre: .223/5.56, 5.45x39, .308/7.62x51, 7.62x39
- Príklady: GP R15 Freya, SIG 55x, varianty AR



PCC Karabína pištoľového kalibru

- Dĺžka: min. 500mm, max. 950mm
- Hlaveň: min. 130mm, max. 360mm
- Hmotnosť: max. 4500g
- Kalibre: rovnaké ako krátke zbrane
- Príklady: GP Stribog, CZ Scorpion, SIG MPX



Malá puška

- Dĺžka: min. 600mm, max. 1100mm
- Hlaveň: min. 250mm, max. 510mm
- Hmotnosť: max. 4500g
- Kaliber: .22lr
- Príklady: Walther TAC R1, SIG 552



Puzdrá na zbrane a zásobníky, opasky

Puzdo na zbraň

- Umiestnenie na silnej strane na opasku
- V pozícii na 0300/0900
- OWB, max. 20mm telo-pištoľ, úchop nad opaskom
- Minimálne úroveň 1 záchytu zbrane
- Prekrytá spúšť, uzavretá predná časť, ústie vertikálne alebo mierne smerom dozadu



Nosiče zásobníkov

- Zakrýva min. 5cm dĺžky zásobníka
- Pozícia na 3 hodine/9 hodine
- Na plocho k telu, max. 20mm telo-zásobník
- Štand. počet náhradných: 2 (krátka), 1 (puška)



Oblečenie

- Opasok: max. 2" (5cm) musí prechádzať pútkami nohavíc
- Chrániče kolien a lakťov: povolené
- Oblečenie nesmie brániť bezpečnému noseniu v puzdre
- Žiadne kamuflážne oblečenie (okrem služobného výstroja)
- 2-Gun: povolené jedno odhadzovacie puzdro na opasku



Služobný výstroj

- Aktívny vojenský alebo policajný personál môže súťažiť v kompletnej služobnej/policajnej uniforme a výstroji
- Strelné zbrane musia zodpovedať divízii

CMA bola založená skupinou zakladajúcich členov 10. júna 2023 v Burgdorfe vo Švajčiarsku. Tento dátum je označovaný ako “Deň zakladateľov” (z orig. “Founders Day”).

CMA vlastní spoločnosť SwissAAA so sídlom vo Švajčiarsku. CMA sa od samého začiatku rozšírila do viacerých krajín celého sveta.

V strednodobej budúcnosti sa uvažuje o založení samostatnej športovej asociácie so sídlom vo Švajčiarsku.





Competitive Marksman Action